

ΔΟΜΗΜΕΝΟΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

**Ανασκόπηση:
Ένθετες Εντολές Απόφασης**

Ένθετες if

- Αποφεύγουμε τις ένθετες if
 - Χρησιμοποιούμε ισοδύναμες εκφράσεις με λογικό ΚΑΙ (&&)
- Παράδειγμα:

```
if member == 1
    if express == 1
        cost = 10;
    else
        cost = 5;
    end
end
```



```
if member == 1 & express == 1
    cost = 10;
elseif member == 1 & express == 0
    cost = 5;
end
```

Άσκηση

- Χρησιμοποιείτε `if` εντολές για να βρείτε την μεγαλύτερη από τις μεταβλητές `a`, `b`, `c`

Άσκηση

- Λύση:

```
if a > b & a > c
    disp(a);
elseif b > a & b > c
    disp(b);
else
    disp(c);
end
```

- Τί δεδομένα θα χρησιμοποιούσατε για να ελέγξετε τον κώδικα;

Πώς ελέγχουμε τις if εντολές?

- Χρησιμοποιούμε τιμές ώστε να εκτελεστούν όλες οι εντολές του προγράμματος
- Οι τιμές πρέπει να ελέγχουν όλες τις «οριακές» περιπτώσεις κάθε if εντολής
- Π.χ., $n > 5$, n είναι ακέραιος αριθμός
 - «οριακά» αληθές: $n = 6$
 - «οριακά» ψευδές: $n = 5$
- Π.χ., $n > 5$, x είναι πραγματικός αριθμός
 - «οριακά» αληθές: $n = 5.00001$
 - «οριακά» ψευδές: $n = 5$

Οριακά αληθές/ψευδές?

	n	n > 5
	3	0
	4	0
	5	0
Τελευταίο ψευδές	6	1
Πρώτο αληθές	7	1

