

## Άσκηση Πράξης 01

### **Μέρος Α: Εξοικείωση με το περιβάλλον IDLE**

Ανοίξτε το IDLE (που βρίσκεται;) και μελετήστε τις εντολές που περιέχονται στο μενού του. Ποιο από τα δυο παράθυρα (Shell ή Editor) άνοιξε ; Πως μπορείτε από το ένα παράθυρο να ανοίξετε το άλλο;

Ανοίξτε τα settings του IDLE από το μενού Options > Configure IDLE και εξερευνήστε τις ρυθμίσεις που μπορείτε να κάνετε. Ενδεικτικά δοκιμάστε τα παρακάτω ρυθμίσεις

- Αλλάξτε το φόντο και το μέγεθος του κειμένου του IDLE
- Αλλάξτε την στάνταρ εσοχή από 4 σε 6 διαστήματα
- Επιλέξτε ποιο παράθυρο θέλετε να ανοίγει όταν ξεκινάει το IDLE (Shell ή Editor)
- Επιλέξτε αν θέλετε ή όχι να σας προτείνει να σώζετε το πρόγραμμά σας πριν το τρέξετε
- Μελετήστε τα shortcut keys που διαθέτει το IDLE και εντοπίστε τα πιο χρήσιμα (δεν συνιστάται να τα αλλάξετε) Τι κάνουν τα παρακάτω shortcut keys;
  - F1
  - F3
  - F5
  - Alt+P και Alt+N
  - Ctrl-F6
  - Ctrl+Space
  - Enter

Πηγαίνετε στο μενού Help και δείτε τι βοήθεια είναι διαθέσιμη

Ανοίξτε το Turtle Demo (που βρίσκεται;) και δείτε μερικά παραδείγματα γραφημάτων

### **Μέρος Β: Συναρτήσεις της Python που επιστρέφουν χρήσιμες πληροφορίες**

Δοκιμάστε τις παρακάτω εντολές στο shell της Python, δείτε τι αποτέλεσμα έχουν και συζητήστε το με τον καθηγητή σας στην τάξη

- Help()
- help()
- dir()
- locals()
- globals()
- licence()

### **Μέρος Γ: Απλές πράξεις**

Με την καθοδήγηση του καθηγητή σας, δοκιμάστε να "παίξετε" λίγο με το περιβάλλον δίνοντας τιμές σε κάποιες μεταβλητές και κάνοντας απλές αριθμητικές πράξεις.

### **Μέρος Δ: Απλά προγράμματα**

1. Γράψτε ένα πρόγραμμα σε Python που να ρωτάει το όνομά σας και να το εκτυπώνει
2. Γράψτε ένα πρόγραμμα σε Python που να ρωτάει το έτος γέννησής σας και να εκτυπώνει την ηλικία σας
3. Γράψτε ένα πρόγραμμα σε Python που να ζητάει μια τιμή θερμοκρασίας σε βαθμούς Κελσίου και να την μετατρέπει σε βαθμούς Φαρενάιτ

### **Μέρος Ε: (για το σπίτι – Εργασία 1η)**

Μελετώντας τα προγράμματα του μέρους Δ, γράψτε το πρώτο σας απλό πρόγραμμα σε Python που να ζητάει από τον χρήστη τις δυο κάθετες πλευρές ενός ορθογώνιου τριγώνου και να εκτυπώνει το εμβαδόν και την περίμετρό του.

Ανεβάστε το πρόγραμμά σας στο [eclass > Εργασίες > Εργασία Πρώτη](#)