

Πως τρέχουμε ένα πρόγραμμα της Python σε περιβάλλον Windows

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Απαραίτητη προϋπόθεση για να τρέξετε ένα πρόγραμμα σε Python, είναι έχετε εγκαταστήσει την Python στον υπολογιστή σας. Αν δεν το έχετε κάνει ακόμα, δείτε αναλυτικές οδηγίες στο φυλλάδιο ["Εγκατάσταση και βασική χρήση της Python στον υπολογιστή μας"](#)

Τα προγράμματα της Python βρίσκονται σε αρχεία με την κατάληξη .py. Τα αρχεία αυτά περιέχουν στην ουσία κείμενο, οπότε μπορούμε να τα ανοίξουμε και να διαβάσουμε ή να μεταβάλλουμε το περιεχόμενό τους με έναν οποιοδήποτε text editor, όπως για παράδειγμα το Notepad (Σημειωματάριο) των Windows

Μπορούμε να τρέξουμε ένα πρόγραμμα σε Python με δυο τουλάχιστον τρόπους

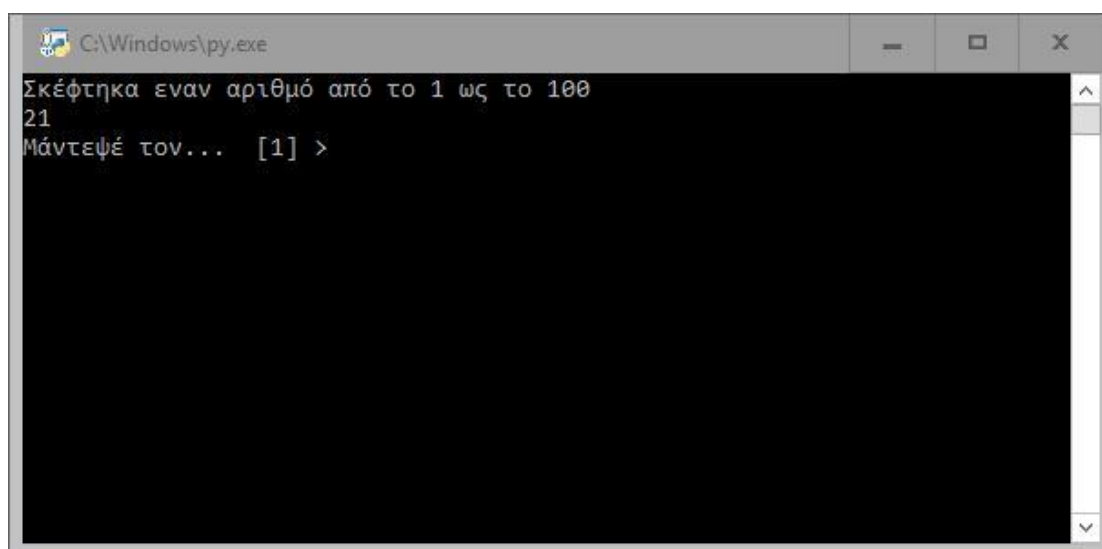
Α Τρόπος: (Πιο εύκολος, αλλά δεν προτείνεται)

Διπλό-κλικ στο αρχείο του προγράμματος

Πχ κάνοντας διπλό κλικ στο αρχείο 03. Guess Number.py....

Name	Date modified	Type	Size
01. Name Age.py	7/10/2020 6:42 μμ	Python File	1 KB
02. Date Example.py	13/10/2021 5:38 μμ	Python File	3 KB
03. Calendar Year.py	7/10/2020 6:44 μμ	Python File	1 KB
04. Guess Number.py	13/10/2021 5:40 μμ	Python File	1 KB
10. My First Window Program.py	7/10/2020 7:33 μμ	Python File	1 KB
11. My Better First Window Program.py	7/10/2020 7:34 μμ	Python File	1 KB
12. Simple Windows Calculator.py	7/10/2020 7:41 μμ	Python File	2 KB
20. Turtle.py	7/10/2020 7:43 μμ	Python File	1 KB

... το πρόγραμμα ξεκινάει να τρέχει μέσα σε μια κονσόλα των Windows που ανοίγει για αυτό το σκοπό (και κλείνει αυτόματα μετά το τέλος του προγράμματος)



```
C:\Windows\py.exe
Σκέφτηκα έναν αριθμό από το 1 ως το 100
21
Μάντεψέ τον... [1] >
```

Προσοχή! Αν στο πρόγραμμά μας δεν υπάρχει αλληλεπίδραση με τον χρήστη και απλά τυπώνει κάτι, τότε η κονσόλα των Windows [ανοίγει και κλείνει σε κλάσματα δευτερολέπτου](#) [οπότε δεν προλαβαίνουμε να δούμε τα αποτελέσματα](#). Στην περίπτωση αυτή πάμε αναγκαστικά στον δεύτερο τρόπο.

Β Τρόπος: (Προτείνεται)

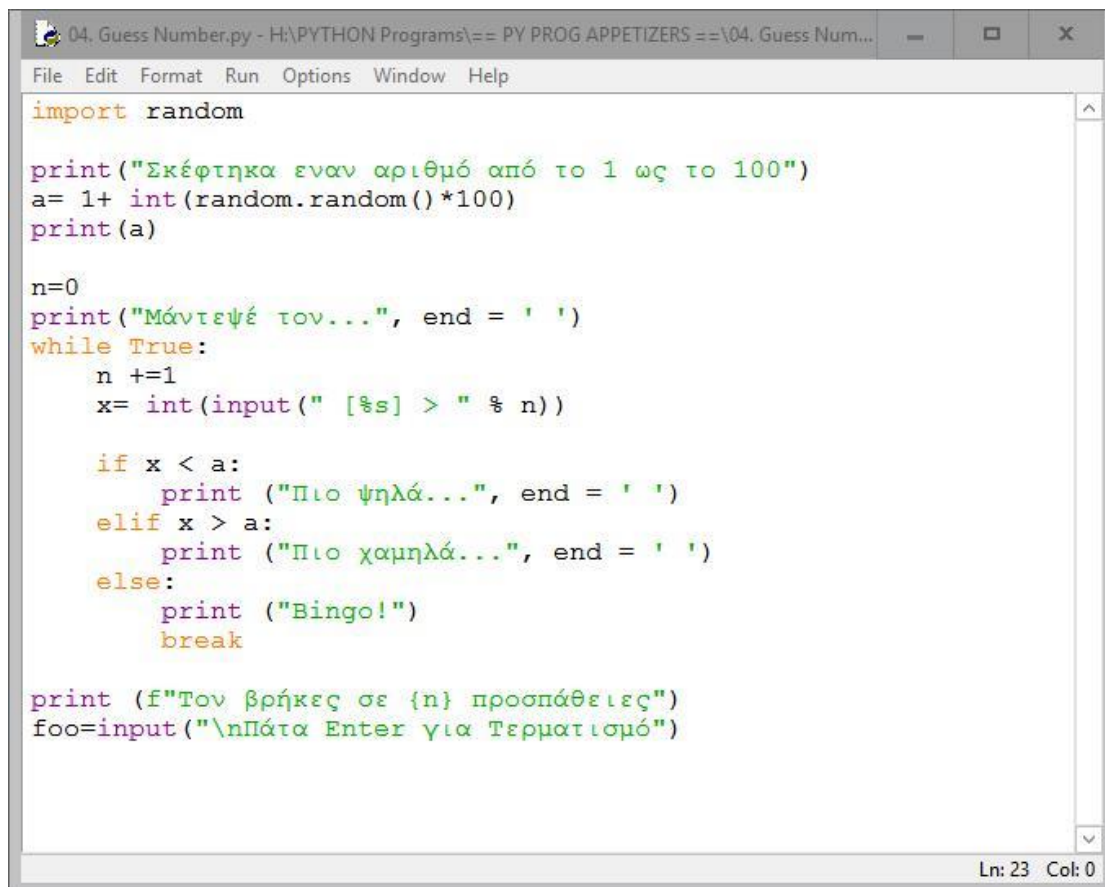
Άνοιγμα μέσα από το IDLE, τον ενσωματωμένο editor της Python

Name	Date modified	Type	Size
01. Name Age.py	7/10/2020 6:42 μμ	Python File	1 KB
02. Date Example.py	3/10/2021 1:52 μμ	Python File	3 KB
03. Calendar Year.py	7/10/2020 6:44 μμ	Python File	1 KB
04. Guess Number.py	7/10/2020 7:18 μμ	Python File	1 KB
10. My First W	3 μμ	Python File	1 KB
11. My Better	4 μμ	Python File	1 KB
12. Simple Wi			
20. Turtle.py			
21. Turtle_Rec	7 μμ	Python File	2 KB
30. MatPlotLit	9 μμ	Python File	1 KB
31. MatPlotLit	2 μμ	Python File	2 KB
32 ddd.py	6 μμ	Python File	2 KB

Context menu for '04. Guess Number.py':

- Open
- Επεξεργασία με PyScripter
- Edit with IDLE >
 - Edit with IDLE 3.7 (32-bit)
 - Edit with IDLE 3.8 (32-bit)
- Open with EditPad
- Share with Skype
- SkyDrive Pro >
- Edit with Notepad++

Γίνεται με δεξί κλικ στο αρχείο του προγράμματος όπως στην παραπάνω εικόνα. Στην περίπτωση αυτή, ο κώδικας του προγράμματος εμφανίζεται μέσα σε ένα παράθυρο του IDLE ως εξής



```
04. Guess Number.py - H:\PYTHON Programs\== PY PROG APPETIZERS ==\04. Guess Num...
File Edit Format Run Options Window Help
import random

print("Σκέφτηκα έναν αριθμό από το 1 ως το 100")
a= 1+ int(random.random()*100)
print(a)

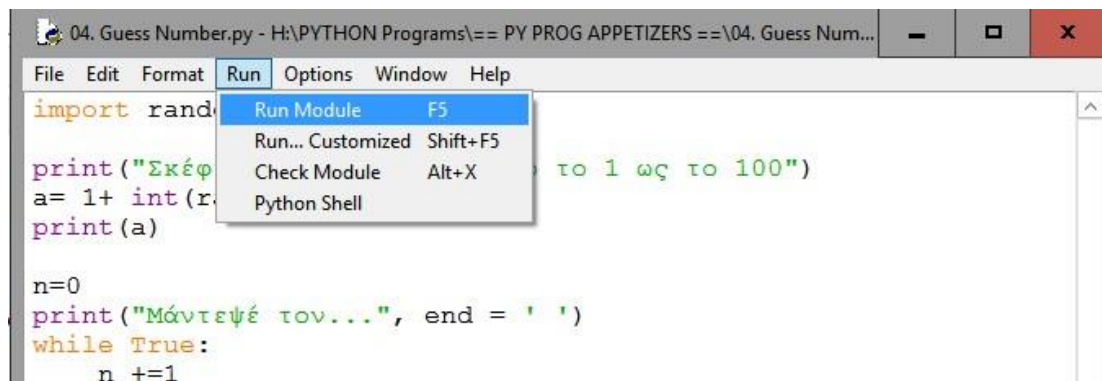
n=0
print("Μάντεψε τον...", end = ' ')
while True:
    n +=1
    x= int(input(" [%s] > " % n))

    if x < a:
        print ("Πιο ψηλά...", end = ' ')
    elif x > a:
        print ("Πιο χαμηλά...", end = ' ')
    else:
        print ("Bingo!")
        break

print (f"Τον βρήκες σε {n} προσπάθειες")
foo=input("\nΠάτα Enter για Τερματισμό")

Ln: 23 Col: 0
```

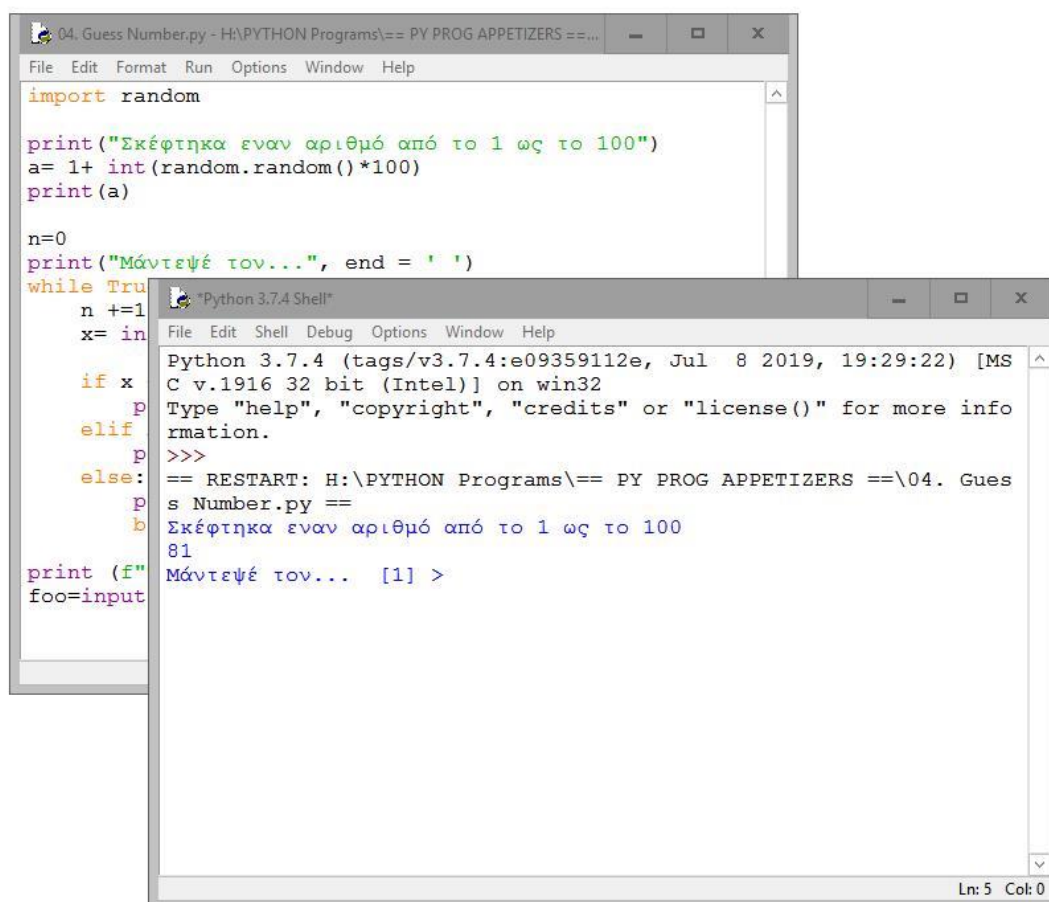
Για να τρέξουμε το πρόγραμμα, επιλέγουμε Run > Run Module ή απλά πατάμε F5



```
04. Guess Number.py - H:\PYTHON Programs\== PY PROG APPETIZERS ==\04. Guess Num...
File Edit Format Run Options Window Help
import random
print("Σκέφτηκα έναν αριθμό από το 1 ως το 100")
a = 1 + int(random.random()*100)
print(a)

n = 0
print("Μάντεψε τον...", end = ' ')
while True:
    n += 1
```

τότε το πρόγραμμα ξεκινάει να τρέχει σε ένα δεύτερο παράθυρο του IDLE που ανοίγει πιο δίπλα.



```
04. Guess Number.py - H:\PYTHON Programs\== PY PROG APPETIZERS ==...
File Edit Format Run Options Window Help
import random
print("Σκέφτηκα έναν αριθμό από το 1 ως το 100")
a = 1 + int(random.random()*100)
print(a)

n = 0
print("Μάντεψε τον...", end = ' ')
while True:
    n += 1
    x = int(input("Μάντεψε τον αριθμό: "))
    if x > a:
        print("Ο αριθμός που έβγαλες είναι μεγαλύτερος από τον αριθμό που σκέφτηκα.")
    elif x < a:
        print("Ο αριθμός που έβγαλες είναι μικρότερος από τον αριθμό που σκέφτηκα.")
    else:
        print("Σκέφτηκα έναν αριθμό από το 1 ως το 100")
    print(f"Μάντεψε τον... [1] >")
    foo = input()
```

```
Python 3.7.4 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.7.4 (tags/v3.7.4:e09359112e, Jul 8 2019, 19:29:22) [MS
C v.1916 32 bit (Intel)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more info
rmination.
>>>
== RESTART: H:\PYTHON Programs\== PY PROG APPETIZERS ==\04. Gues
s Number.py ==
Σκέφτηκα έναν αριθμό από το 1 ως το 100
81
Μάντεψε τον... [1] >
```

Όταν το πρόγραμμα τερματίσει, το νέο αυτό παράθυρο παραμένει ανοιχτό, σε αντίθεση με την κονσόλα των Windows που κλείνει αυτόματα. Έτσι τα αποτελέσματα παραμένουν ορατά ακόμα και μετά τον τερματισμό του προγράμματος