

**ΗΜΥ01Κ06**  
Επιστημονικός Προγραμματισμός με Python



Διάλεξη Έβδομη  
Συναρτήσεις, Δομοστοιχεία, Πακέτα

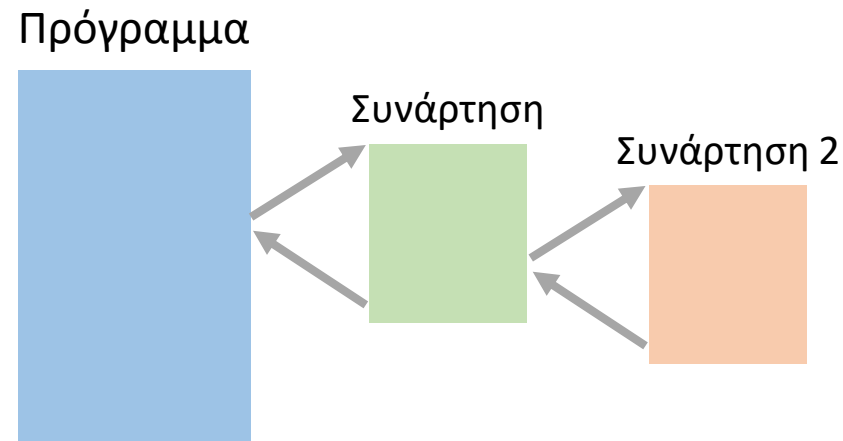
*Φθινόπωρο 2025*

# Συναρτήσεις (functions)

- Μια *συνάρτηση* είναι ένα μπλοκ οργανωμένου επαναχρησιμοποιήσιμου κώδικα που χρησιμοποιείται για να φέρει σε πέρας *μια συγκεκριμένη εργασία*
- Οι συναρτήσεις μας βοηθάνε να *οργανώνουμε* και να *διαχειριζόμαστε* καλύτερα τα *μεγάλα προγράμματα* καθώς ο κώδικας σπάει σε *μικρότερα αυτοτελή κομμάτια* (*αρθρώματα / modules*)
- Κάθε συνάρτηση αποτελεί *μικρογραφία ενός προγράμματος*, καθώς μπορεί να έχει τα δικά της *δεδομένα εισόδου* και να παράγει τα δικά της *αποτελέσματα*
- Κάθε συνάρτηση έχει το δικό της *όνομα* και *τρέχει* μόνο *όταν την καλέσουμε*
- Οι συναρτήσεις ορίζονται *μια φορά*, στην αρχή (*συνήθως*) ενός προγράμματος και καλούνται μέσα από αυτό *όσες φορές χρειαστεί*

# Συναρτήσεις (functions)

- Μια συνάρτηση
  - καλείται μέσα από ένα πρόγραμμα
  - μπορεί να *καλεί* άλλες συναρτήσεις *ή να καλείται* μέσα από άλλες συναρτήσεις (συνάρτηση μέσα σε συνάρτηση)
  - μπορεί ακόμα *να καλεί τον ίδιο της τον εαυτό* (αναδρομική συνάρτηση)

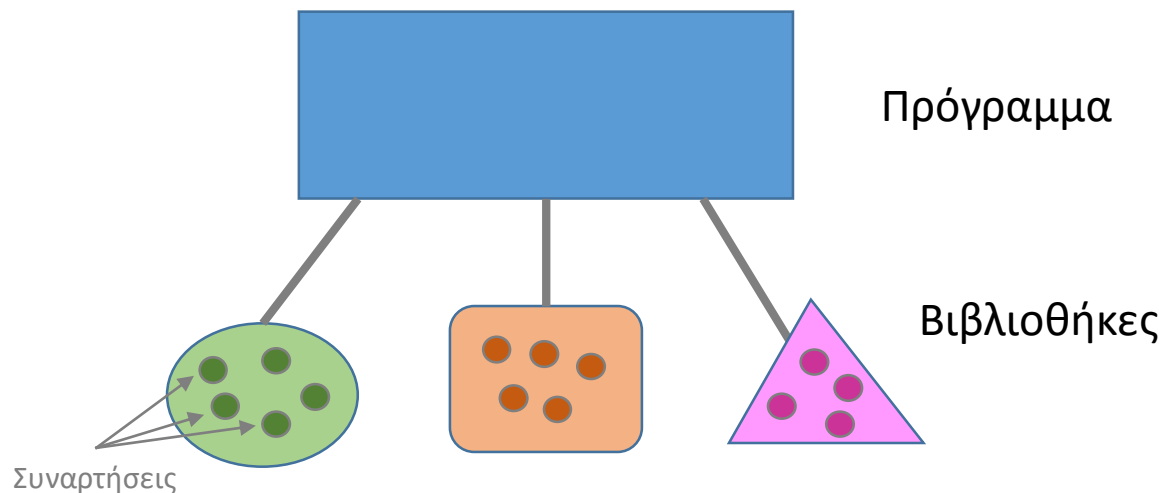


- Η Python -όπως άλλωστε και οι περισσότερες γλώσσες προγραμματισμού- παρέχει πολλές *ενσωματωμένες συναρτήσεις (built in functions)* όπως πχ. `print()`, `len()` κλπ. αλλά μπορούμε επίσης να δημιουργήσουμε τις δικές μας συναρτήσεις

# Βιβλιοθήκες συναρτήσεων

Συλλογές συναρτήσεων με *συναφή λειτουργικότητα*

- Συναρτήσεις με *παρεμφερή λειτουργικότητα* (πχ. τριγωνομετρικές, γραφικές) συνήθως κωδικοποιούνται μαζικά και αποθηκεύονται σε ξεχωριστές βιβλιοθήκες (*πακέτα συναρτήσεων - modules*) τα οποία εισάγονται σε ένα πρόγραμμα με τις κατάλληλες εντολές



- Στην Python οι βιβλιοθήκες συναρτήσεων ονομάζονται *πακέτα (packages)* και εισάγονται μέσα στο πρόγραμμα με την εντολή `import`

# Ορισμός συναρτήσεων στην Python

- Οι συναρτήσεις είναι *μπλοκ κώδικα* που αρχίζουν με την λέξη κλειδί **def** ακολουθούμενη από το *όνομα της συνάρτησης* και παρενθέσεις

```
def my_function():  
    .....  
    .....  
    .....
```

Το μπλοκ του κώδικα μιας συνάρτησης *γράφεται σε εσοχή* ("πιο μέσα"), όπως ακριβώς γίνεται και με τα **if**, **for** κλπ.

- Μέσα στις παρενθέσεις τοποθετούνται *μηδέν ή περισσότερα* ονόματα χωρισμένα με κόμμα που ονομάζονται *ορίσματα* (arguments) ή αλλιώς *παράμετροι εισόδου* της συνάρτησης
- Κάθε συνάρτηση *καλείται* μέσα από ένα *μπλοκ κώδικα* (πρόγραμμα, άλλη συνάρτηση...) γράφοντας το *όνομά* της και αντιστοιχώντας τα *ορίσματα εισόδου* της με τιμές ή προσδιοριστές του μπλοκ που την καλεί
- Όταν τερματίσει μια συνάρτηση η εκτέλεση συνεχίζεται από την αμέσως επόμενη εντολή του μπλοκ του κώδικα από το οποίο είχε κληθεί

# Τερματισμός συναρτήσεων

Μια συνάρτηση τερματίζει και ο έλεγχος επιστρέφει στον κώδικα που την κάλεσε στις εξής δυο περιπτώσεις:

- όταν η εκτέλεσή της φτάσει στην τελευταία εντολή του μπλοκ της
- όταν συναντήσει την εντολή `return` κάπου ενδιάμεσα ή στο τέλος του μπλοκ εντολών της

Η εντολή `return` <έκφραση> χρησιμοποιείται για έξοδο από την συνάρτηση, επιστρέφοντας προαιρετικά ένα και μοναδικό αντικείμενο (αριθμό, λίστα, πλειάδα, συμβολοσειρά, λεξικό κλπ.) στον κώδικα που την κάλεσε, μέσω του ονόματός της το οποίο συνήθως βρίσκεται στο δεξί μέλος μια εκχώρησης πχ. `a = len('Hello')`

Ένα σκέτο `return` (χωρίς κάποια έκφραση) επιστρέφει την τιμή `None`

Αν η συνάρτηση τερματίσει χωρίς `return` (δηλαδή όταν φτάσει στην τελευταία εντολή του μπλοκ) τότε επίσης επιστρέφει τη τιμή `None`

# Γιατί άραγε να υπάρχουν συναρτήσεις που δεν επιστρέφουν τίποτα;

Για δυο τουλάχιστον λόγους:

- Μια συνάρτηση μπορεί να χρησιμοποιείται πχ. για να *εκτυπώσει* κάτι στην οθόνη, ή να *γράψει κάτι σε ένα αρχείο*
- Μια συνάρτηση μπορεί να έχει εσωτερικά δυνατότητα πρόσβασης (και άρα επεξεργασίας) σε συγκεκριμένα *αντικείμενα* του μπλοκ του κώδικα που την έχει καλέσει (θα δούμε αργότερα πως)

Στην περίπτωση αυτή η επεξεργασία αυτών των αντικειμένων *γίνεται εσωτερικά στη συνάρτηση*, οπότε δεν είναι απαραίτητο να επιστραφεί κάτι όταν αυτή ολοκληρωθεί

## Συναρτήσεις και docstrings

Η *πρώτη εντολή* μιας συνάρτησης μπορεί προαιρετικά να είναι *μια συμβολοσειρά σε τριπλά εισαγωγικά ('''...''')* που ονομάζεται *συμβολοσειρά τεκμηρίωσης* ή *docstring* (*documentation string*)

```
def my_function():  
    '''Μια απλή συνάρτηση χωρίς κάτι το ιδιαίτερο'''  
    ...  
    ...
```

Η συμβολοσειρά αυτή (*που συνήθως εκτείνεται και σε περισσότερες από μια γραμμές*) περιέχει ένα σύντομο κείμενο περιγραφής της συνάρτησης το οποίο εμφανίζεται όταν ένας χρήστης δώσει την εντολή `help(my_function)` (*συνήθως αυτό γίνεται μέσα από το διαδραστικό περιβάλλον*)

```
>>>help(my_function)
```

Μια απλή συνάρτηση χωρίς κάτι το ιδιαίτερο

# Δημιουργία και κλήση συνάρτησης

```
def my_function():
```

Δεν ξεχνάμε την άνω-κάτω τελεία

docstring  
(προαιρετικά)

Ο κώδικας της συνάρτησης γράφεται 1 tab πιο μέσα όπως και τα *if*, *for* κλπ

```
''' Μια απλή συνάρτηση χωρίς κάτι το ιδιαίτερο'''  
print("Γεια σας, μέσα από μια συνάρτηση")
```

Για να *καλέσουμε* αυτή τη συνάρτηση κάπου μέσα από τον κώδικά μας, απλά αναγράφουμε το όνομά της ακολουθούμενο από ένα ζευγάρι παρενθέσεων

```
my_function()
```

## Παράδειγμα:

```
def my_function():  
    print(" Γεια σας, μέσα από μια συνάρτηση")  
    ...
```

Κώδικας συνάρτησης  
γραμμένος πριν το  
πρόγραμμα

```
...  
my_function()
```

Κλήση της συνάρτησης  
μέσα στο πρόγραμμα

Κώδικας  
προγράμματος

Θα εμφανίσει στην κονσόλα: Γεια σας, μέσα από μια συνάρτηση

# Επιστροφή αποτελέσματος συνάρτησης

- Για να κάνουμε μια συνάρτηση να επιστρέψει μια *ένα αντικείμενο* (απλή τιμή, λίστα, κ.λπ.) στο πρόγραμμα από το οποίο καλείται, χρησιμοποιούμε την εντολή **return** ακολουθούμενη από είτε μια *τιμή*, είτε μια *έκφραση* (η οποία τελικά επαληθεύεται και αυτή σε μια τιμή)
- Κατά κανόνα το **return** τοποθετείται ως τελευταία εντολή του μπλοκ της συνάρτησης αλλά μπορεί να τοποθετηθεί και ενδιάμεσα, συνήθως μέσα σε ένα **if**

```
def epi_pente(x):  
    return 5 * x  
  
z = epi_pente(3)  
print(z) 15  
  
print(epi_pente(8)) 40  
  
print(f' {epi_pente(3*4/2)} ') 30  
  
print(17/epi_pente(2)) 1.7  
  
print(epi_pente("Z")) ZZZZZ
```

# Επιστροφή αποτελέσματος συνάρτησης

- Μια συνάρτηση μπορεί να περιέχει **κανένα**, ένα ή **περισσότερα return**  
*Αν δεν υπάρχει κανένα return, τότε η συνάρτηση τερματίζει όταν η εκτέλεση φτάσει στην τελευταία γραμμή του μπλοκ της*
- Σε κάθε περίπτωση με το **return** η συνάρτηση **σταματάει να εκτελείται** ακόμα και αν ακολουθούν κι άλλες εντολές μετά από αυτό
- Ακόμα και αν μια συνάρτηση περιέχει ένα ή περισσότερα **return** μπορεί να τερματίσει **χωρίς να εκτελεστεί κανένα από αυτά (πως;)**

Παράδειγμα:

```
def f(x):  
    if x > 4:  
        return 3 * x  
    elif x < 0:  
        return 5 * x  
    . . .  
    . . .  
print(f(5), f(-2), f(2) )
```

---

θα εμφανίσει  
**15 -10 None**

## Πέρασμα δεδομένων σε συνάρτηση - ορίσματα θέσης

- Ο πιο συνηθισμένος τρόπος να *περάσουμε δεδομένα* μέσα σε μια συνάρτηση είναι χρησιμοποιώντας *ορίσματα*
- Τα ορίσματα (**arguments**) -που λέγονται αλλιώς και *παράμετροι της συνάρτησης*- είναι *ονόματα μεταβλητών* που τοποθετούνται μέσα στην παρένθεση της συνάρτησης χωρισμένα με κόμμα

```
def my_function(arg1, arg2, arg3):
```

- Όταν *καλούμε* μια συνάρτηση μέσα από ένα πρόγραμμα, βάζουμε στην παρένθεση *ισάριθμες μεταβλητές, τιμές* ή και *γενικότερα εκφράσεις* χωρισμένες με κόμμα, σε *πλήρη αντιστοιχία* με τα *ορίσματα* της συνάρτησης

```
result = my_function(var1, var2, var3):
```

## Πέρασμα δεδομένων σε συνάρτηση - ορίσματα θέσης

- Το *πλήθος των τιμών* πρέπει να είναι *ίσο* με το *πλήθος των ορισμάτων* (κατά κανόνα)
- Η *πρώτη τιμή* αντιστοιχεί στο *πρώτο όρισμα*, η δεύτερη τιμή στο δεύτερο, ... κ.ο.κ.
- Εφόσον η συνάρτησή μας επιστρέφει κάποιο *αποτέλεσμα* (μέσω **return**) τότε συνήθως τοποθετούμε την συνάρτηση στο *δεξί μέλος μιας εκχώρησης* είτε *αυτόνομα*, είτε ως *μέλος* μιας γενικότερης *έκφρασης*

```
def piliko(diereteos, dieretis):  
    return diereteos / dieretis  
  
...  
x = 10  
y = 4  
print(piliko(x,y))          #Θα εκτυπώσει 2.5  
print(piliko(20,y))        #Θα εκτυπώσει 5.0  
  
z = 3 * piliko(x,y)  
print(z)                   #Θα εκτυπώσει 7.5
```

Επειδή η αντιστοίχιση των ορισμάτων με τιμές εξαρτάται απόλυτα από την θέση τους, ονομάζονται και *ορίσματα θέσης* (*positional arguments* ή σκέτο *arguments*)

Όπως θα δούμε παρακάτω υπάρχει και άλλος τρόπος αντιστοίχισης ορισμάτων με τιμές που δεν εξαρτάται από την ακριβή τους θέση (*ορίσματα κλειδιά* – *keyword arguments*)

# Τα ορίσματα μιας συνάρτησης μπορεί να μην έχουν πάντα τον ίδιο τύπο

Μπορούμε να περάσουμε ένα όρισμα *οποιοδήποτε τύπου δεδομένων* σε μια συνάρτηση (συμβολοσειρά, αριθμό, λίστα, λεξικό κ.λπ. *(ακόμα και άλλη συνάρτηση)* και θα αντιμετωπιστεί ως *ο ίδιος τύπος* δεδομένων μέσα στη συνάρτηση

Στο επόμενο παράδειγμα βλέπουμε πως μπορούμε να καλέσουμε την ίδια συνάρτηση με όρισμα είτε μια *λίστα* είτε μια *συμβολοσειρά*, είτε με μια *αριθμητική ακολουθία*, με αντίστοιχο αποτέλεσμα στην κάθε περίπτωση

```
def print_a_sequence(any_sequence):  
    for x in any_sequence:  
        print(x, end=' ')
```

```
# Κλήση της συνάρτησης με όρισμα μια λίστα  
fruits = ["apple", "banana", "cherry"]  
print_a_sequence(fruits)  
  
Θα εκτυπώσει apple banana cherry
```

```
# Κλήση με όρισμα μια συμβολοσειρά  
print_a_sequence("This")  
Θα εκτυπώσει T h i s
```

```
# Κλήση με όρισμα μια ακολουθία τιμών  
print_a_sequence(range(6,14,2))  
Θα εκτυπώσει 6 8 10 12
```

```
# Όμως: κλήση με όρισμα έναν ακέραιο  
print_a_sequence(48)  
TypeError: 'int' object is not iterable
```

# Το πέρασμα των ορισμάτων γίνεται με αναφορά

Το πέρασμα όλων των ορισμάτων σε μια συνάρτηση της Python γίνεται με αναφορά (*by reference*)

Αυτό σημαίνει ότι αν μέσα στην συνάρτηση *αλλάξει το αντικείμενο*<sup>(\*)</sup> που έχει περάσει μέσα από ένα όρισμα, η αλλαγή αυτή *αντανακλάται και πίσω στον κώδικα* ο οποίος κάλεσε την συνάρτηση

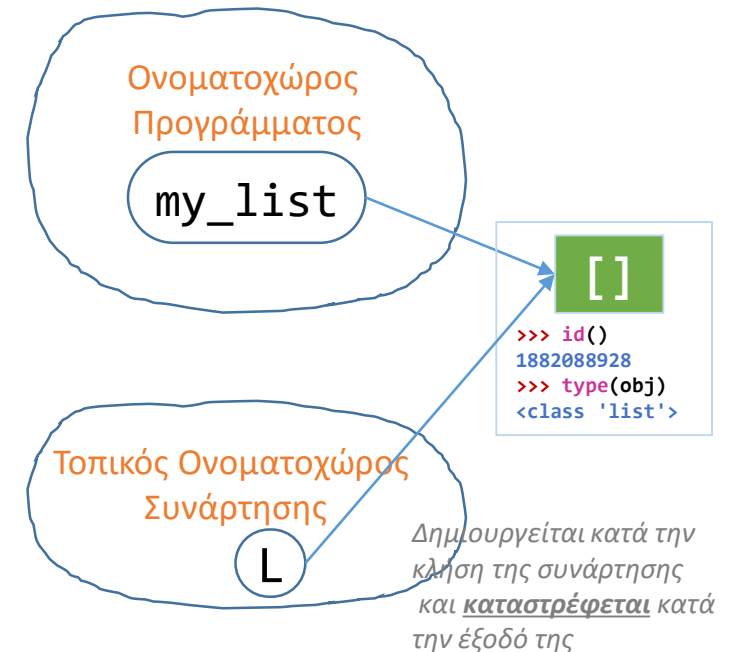
# Ορισμός της συνάρτησης

```
def changeme(L):  
    '''Αλλάζει τη λίστα που περνάμε στη συνάρτηση'''  
    L.extend([1,2,3,4]);  
    print ( "Η L μέσα στη συνάρτηση έχει γίνει: " , L)
```

# Κλήση της συνάρτησης

```
mylist = [10,20,30];  
print("Η mylist ΠΡΙΝ κληθεί η συνάρτηση είναι: " , mylist)  
changeme( mylist );  
print("Η mylist ΑΦΟΥ κληθεί η συνάρτηση είναι: " , mylist)
```

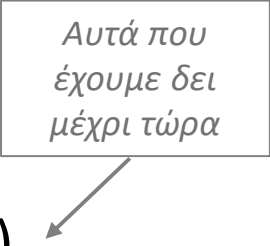
```
Η mylist ΠΡΙΝ κληθεί η συνάρτηση είναι: [10, 20, 30]  
Η L μέσα στη συνάρτηση έχει γίνει: [10, 20, 30, 1, 2, 3, 4]  
Η mylist ΑΦΟΥ κληθεί η συνάρτηση είναι: [10, 20, 30, 1, 2, 3, 4]
```



(\*) Φυσικά αυτό έχει νόημα μόνο για μεταβλητά αντικείμενα

# Είδη ορισμάτων των συναρτήσεων της Python

Αυτά που  
έχουμε δει  
μέχρι τώρα



1. Ορίσματα θέσης (*positional arguments*) – υπάρχουν δυο ειδών:
  - Τυπικά ή απαιτούμενα ή ορίσματα θέσης (*required positional arguments*)
  - Ορίσματα θέσης με προκαθορισμένες τιμές (*default positional arguments*)
2. Ορίσματα-κλειδιά (*keyword arguments*)
3. Ομαδοποιημένα ορίσματα θέσης μεταβλητού (απροσδιόριστου) πλήθους (*\*args*)
4. Ομαδοποιημένα ορίσματα-κλειδιά μεταβλητού (απροσδιόριστου) πλήθους (*\*\*kwargs*)

# Ορίσματα θέσης με προκαθορισμένες (default) τιμές

- Κατά την δημιουργία μια συνάρτησης μπορούμε προαιρετικά σε κάποια -ή ακόμα και σε όλα- τα *ορίσματά της* να δώσουμε *προκαθορισμένες (default) αρχικές τιμές* γράφοντας `<όρισμα> = <προκαθορισμένη τιμή>`

```
def my_function(x, y=0):
```

- Ορίσματα που έχουν προκαθορισμένες τιμές μπορούν να *παραλειφθούν* κατά την κλήση μιας συνάρτησης. Στην περίπτωση αυτή, τα ορίσματα αυτά θα πάρουν *τις προκαθορισμένες τιμές τους*
- Αν όμως *παραλείψουμε* ένα όρισμα *που δεν έχει προκαθορισμένη τιμή*, τότε μας επιστρέφεται *μήνυμα λάθους*

Απλό όρισμα χωρίς προκαθορισμένη (default) τιμή

```
def Say_Hello(Name):  
    print("Γειά σου " + Name + "!")  
  
.  
.  
.  
Say_Hello("Κώστα")  
Say_Hello("Μαρία")  
Say_Hello()  
  
Γειά σου Κώστα!  
Γειά σου Μαρία!  
TypeError: Say_Hello()  
missing 1 required positional argument: 'Name'
```

Απλό όρισμα με προκαθορισμένη (default) τιμή

```
def Say_Hello(Name = "άγνωστε"):  
    print("Γειά σου " + Name + "!")  
  
.  
.  
.  
Say_Hello("Κώστα")  
Say_Hello("Μαρία")  
Say_Hello()  
  
Γειά σου Κώστα!  
Γειά σου Μαρία!  
Γειά σου άγνωστε!
```

# Ορίσματα-κλειδιά

- Όταν **καλούμε** μια συνάρτηση, μπορούμε **εναλλακτικά** να περνάμε κάποιες από τις παραμέτρους της με τα λεγόμενα **ορίσματα-κλειδιά** (keywords arguments) δηλαδή ορίσματα που έχουν τη μορφή

<όρισμα> = <τιμή>

- Για να γίνει αυτό, θα πρέπει κατά την κλήση της συνάρτησης **να γνωρίζουμε επακριβώς τα ονόματα αυτών των ορισμάτων** όπως δηλώθηκαν κατά τον ορισμό της συνάρτησης
- Όταν υπάρχουν ορίσματα-κλειδιά, η **σειρά** με την οποία αναγράφονται **παύει να είναι σημαντική**
- Κατά την κλήση μιας συνάρτησης τα **ορίσματα-κλειδιά** γράφονται πάντα **μετά τα ορίσματα θέσης** (αν υπάρχουν τέτοια), για τα οποία εξακολουθεί να ισχύει η αντιστοίχιση **ένα-προς-ένα**

```
def my_function(child1, child2, child3):  
    print("Το νεότερο παιδί είναι ο ", child3)  
    . . .  
my_function("Πέτρος", child3 = "Νίκος", child2 = "Κώστας")
```

Ορίσματα θέσης  
(μπαίνουν πρώτα)

Ορίσματα-κλειδιά  
(ακολουθούν τα ορίσματα θέσης)

Θα εμφανίσει στην κονσόλα: **Το νεότερο παιδί είναι ο Νίκος**

# Απροσδιόριστος αριθμός ορισμάτων σε συνάρτηση – Παράδειγμα 1

Κάποιες φορές χρειάζεται να ορίσουμε μια συνάρτηση χωρίς να ξέρουμε από πριν *το πλήθος των ορισμάτων της* (ακούγεται περίεργο, αλλά ορισμένες φορές είναι ιδιαίτερα χρήσιμο)

Έστω π.χ. ότι θέλουμε να δημιουργήσουμε μια συνάρτηση `add()` που όταν καλείται να μας επιστρέφει *το άθροισμα* των αριθμών που της δίνουμε σαν ορίσματα δηλαδή πχ:

`add(1, 2)` να επιστρέφει `3`

`add(2, 6, 1)` να επιστρέφει `9`

`add(1, 2, 1, 3)` να επιστρέφει `7`

Αυτό γίνεται ως εξής:

```
def add(*num):  
    sum = 0  
    for n in num:  
        sum = sum + n  
    print(sum)
```

Το αστεράκι (\*) μπροστά από ένα όρισμα σημαίνει ότι το συγκεκριμένο όρισμα είναι μια *πλειάδα ή λίστα ή άλλος ακολουθιακός τύπος* που περιέχει *απροσδιόριστο αριθμό ορισμάτων θέσης* των οποίων το περιεχόμενο ορίζεται *κάθε φορά που καλείται αυτή η συνάρτηση*

## Απροσδιόριστος αριθμός ορισμάτων σε συνάρτηση – Παράδειγμα 2

Αν στον ορισμό της συνάρτησης υπάρχουν και απαιτούμενα (τυπικά) ορίσματα θέσης, τότε αυτά *αναγράφονται πρώτα*, και ακολουθούν τα ομαδοποιημένα ορίσματα θέσης με τη μορφή *\*<όνομα παραμέτρου ομαδοποιημένων ορισμάτων >*

```
def family(father, mother, *kids):  
    print("Πατέρας: ", father, " - Μητέρα: ", mother )  
    print("Παιδιά: ",end= "")  
    for x in kids:  
        print(x, end= " ")
```

...

```
family("Πέτρος", "Ελένη", "Κώστας", "Μαρία", "Νίκος")  
Πατέρας: Πέτρος - Μητέρα: Ελένη  
Παιδιά: Κώστας Μαρία Νίκος
```

```
family("Πέτρος ", "Ελένη")  
Πατέρας: Πέτρος - Μητέρα: Ελένη  
Παιδιά:
```

```
family(mother = "Ελένη", father = "Πέτρος", "Κώστας", "Μαρία")  
Πατέρας: Πέτρος - Μητέρα: Ελένη  
Παιδιά: Κώστας Μαρία
```

Ομαδοποιημένα ορίσματα θέσης που αντιστοιχούν στο \*kids

Πέρασμα τυπικών παραμέτρων με ορίσματα-κλειδιά

# Απροσδιόριστος αριθμός ορισμάτων σε συνάρτηση – Γενίκευση 1

Στην Python μπορούμε να περνάμε αυθαίρετο αριθμό ορισμάτων σε μια συνάρτηση χρησιμοποιώντας τα δυο ειδικά σύμβολα `*args` (ομαδοποιημένα ορίσματα θέσης / *grouped arguments*) και `**kwargs` (ομαδοποιημένα ορίσματα-κλειδιά / *grouped keyword arguments*)

- Κάθε συνάρτηση περιλαμβάνει **το πολύ** ένα όρισμα τύπου `*args` και ένα τύπου `**kwargs`
- Η δήλωση `*args` προηγείται πάντα της δήλωσης `**kwargs`

Κατά τον **ορισμό** μιας συνάρτησης:

- το `*args` θεωρείται ως μια **λίστα/πλειάδα** με **απροσδιόριστο πλήθος** ορισμάτων **θέσης**
- το `**kwargs` θεωρείται ως ένα **λεξικό** με **απροσδιόριστο πλήθος** ορισμάτων-**κλειδιών**

Κατά την **κλήση** μιας συνάρτησης:

- το `args` περιέχει σε μορφή **λίστας/πλειάδας** ένα **συγκεκριμένο πλήθος** ορισμάτων **θέσης**
- το `kwargs` περιέχει σε μορφή **λεξικού** ένα **συγκεκριμένο πλήθος** ορισμάτων **-κλειδιών**

Για τα ονόματα των ομαδοποιημένων ορισμάτων έχει επικρατήσει να χρησιμοποιούμε το `*args` και το `**kwargs`. Μπορούμε όμως αν θέλουμε χρησιμοποιήσουμε δικά μας ονόματα πχ `*kids` (βλ. προηγούμενο παράδειγμα) ή `**parms` αρκεί να φροντίσουμε να ξεκινάνε πάντα με ένα ή αντίστοιχα δυο αστεράκια

## Απροσδιόριστος αριθμός ορισμάτων σε συνάρτηση – Γενίκευση 2

Σε μια συνάρτηση, τα *\*args* (ομαδοποιημένα ορίσματα θέσης) και *\*\*kwargs* (ομαδοποιημένα ορίσματα-κλειδιά) ακολουθούν τα απλά ορίσματα θέσης (εφόσον υπάρχουν τέτοια)

Έτσι ο γενικότερος ορισμός μιας συνάρτησης είναι

```
def function_name( [arg1], [arg2], . . . [argk], [*args], [**kwargs] ):
```

Όπου

- `[arg1], [arg2], . . . [argk]` τα *τυπικά ορίσματα θέσης* (παράμετροι) της συνάρτησης
- `[*args]` *μια πλειάδα ή λίστα* που περιέχει ομαδοποιημένα *ορίσματα θέσης*
- `[**kwargs]` ένα *λεξικό* που περιέχει ομαδοποιημένα *ζεύγη από ορίσματα-κλειδιά*

και όπως είπαμε και νωρίτερα:

- Σε κάθε συνάρτηση δεν μπορεί να ορίζονται περισσότερα από ένα *\*args* και ένα *\*\*kwargs*
- Η δήλωση *\*args* προηγείται πάντα της δήλωσης *\*\*kwargs*

## Συνοπτικό παράδειγμα χρήσης των \*args και \*\*kwargs

```
>>> def test(p, q, *ar, **kw):  
    print(p, q)  
    print(ar)  
    print(kw)
```

Ορισμός μιας συνάρτησης που περιέχει ταυτόχρονα: απλά ορίσματα θέσης *p, q*, ομαδοποιημένα ορίσματα θέσης *\*ar* και ομαδοποιημένα ορίσματα-κλειδιά *\*\*kw*

```
>>> test(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, a=2, b=3, c=5)  
1, 2  
(3, 4, 5, 6, 7)  
{'a': 2, 'c': 5, 'b': 3}
```

Κλήση της συνάρτησης μόνο με απλά ορίσματα θέσης και ορίσματα-κλειδιά

```
>>> tup=(1, 2, 3, 4)  
>>> dic={'a': 10, 'b':20}  
>>> test(8, 9, *tup, **dic)
```

Κλήση της συνάρτησης με απλά ορίσματα θέσης, μια πλειάδα και ένα λεξικό

#όμοιο με το `test(8, 9, 1, 2, 3, 4, a=10, b=20)`

```
8, 9  
(1, 2, 3, 4)  
{'a': 10, 'b': 20}
```

# Η εντολή `pass`

- Κάποιες φορές, για λόγους *πληρότητας της δομής ενός προγράμματος* επιθυμούμε να ορίσουμε μια συνάρτηση *αρχικά μόνο κατ' όνομα*, και να επανέλθουμε *αργότερα* για να *γράψουμε τον κώδικά της*
- Επειδή το μπλοκ του κώδικα μιας συνάρτησης *δεν μπορεί να είναι κενό*, το αντικαθιστούμε προσωρινά την εντολή `pass`

```
def my_function():  
    pass
```

- Με τον τρόπο αυτό μπορούμε να *συνεχίσουμε να γράφουμε τον κώδικα* στο πρόγραμμά μας, ακόμα και αν *περιέχει κλήσεις* σε αυτή τη συνάρτηση
- Σε *περίπτωση κλήσης* από τον κώδικα του προγράμματος, μια συνάρτηση που έχει οριστεί με `pass`, *επιστρέφει* πάντα `None`
- Όταν είμαστε έτοιμοι, *αντικαθιστούμε* το `pass` με τον *κανονικό κώδικα* της συνάρτησης

# Αναδρομικές Συναρτήσεις

*Αναδρομικές* ονομάζονται οι συναρτήσεις που *καλούν τον εαυτό τους* μέσα από τον κώδικά τους. Χρησιμοποιούνται μεταξύ άλλων και για να υλοποιήσουν αναδρομικούς τύπους

πχ υπολογισμός του  $n$  παραγοντικό ( $n$  factorial ή απλά  $n!$ )

$$n! = \underbrace{1 * 2 * 3 * \dots * (n-1)}_{(n-1)!} * n = (n-1)! * n$$

*Αναδρομικός τύπος*

Εξ ορισμού:  
**1! = 1**

Υλοποίηση αναδρομικής συνάρτησης `factorial(n)`

```
def factorial(n):  
    if n == 1:  
        return 1  
    else:  
        return factorial(n-1) * n
```

Κάθε αναδρομική συνάρτηση έχει στον κώδικά της μια "*συνθήκη εξόδου από την αναδρομή*", δηλαδή ένα σημείο από το οποίο η συνάρτηση επιστρέφει κάποια τιμή χωρίς να χρειαστεί να καλέσει ξανά τον εαυτό της.

Αν δεν υπήρχε αυτή η συνθήκη εξόδου, τότε η συνάρτηση *θα καλούσε τον εαυτό της επ' άπειρον*

# Αναλυτικός υπολογισμός του 3! με αναδρομή

```
x = factorial(3)
```

- Η `factorial(3)` καλεί την `factorial(2)`
- Η `factorial(2)` καλεί την `factorial(1)`
- Η `factorial(1)` επιστρέφει στην `factorial(2)` που την κάλεσε, την τιμή **1**
- Η `factorial(2)` επιστρέφει στην `factorial(3)` που την κάλεσε, την τιμή **1\*2 (=2)**
- Η `factorial(3)` επιστρέφει στο πρόγραμμα που την κάλεσε, την τιμή **1\*2\*3 (=6)**
- Το `X` παίρνει την τιμή **6**

```
def factorial(n):  
    if n == 1:  
        return 1  
    else:  
        return factorial(n-1) * n
```

# Εναλλακτικός τρόπος υπολογισμού του $n$ παραγοντικό

Ο υπολογισμός του  $n$ -παραγοντικό μπορεί φυσικά να γίνει και χωρίς τη χρήση αναδρομής, με τον "παραδοσιακό" τρόπο:

```
def factorial_simple(n):  
    npar = 1  
    for j in range(2, n+1):  
        npar *= j  
    return npar
```

# Εμβέλεια και διάρκεια ζωής μιας μεταβλητής

## *Scope and lifetime of a variable*

- *Εμβέλεια ή περιοχή ισχύος* μιας μεταβλητής είναι το κομμάτι του προγράμματος μέσα στο οποίο η μεταβλητή αυτή *αναγνωρίζεται*

Οι *παράμετροι κλήσης* και οι *μεταβλητές* που ορίζονται μέσα σε μια συνάρτηση *δεν είναι ορατές* έξω από αυτήν. Λέμε ότι έχουν *τοπική εμβέλεια (local scope)* και τις ονομάζουμε *τοπικές μεταβλητές (local variables)*

- *Διάρκεια ζωής (lifetime)* μιας μεταβλητής είναι η περίοδος κατά την οποία η μεταβλητή *υπάρχει στη μνήμη* (δηλ. το *όνομά* της *συνδέεται* κάποιο *αντικείμενο*)

Οι *τοπικές μεταβλητές* μιας συνάρτησης διαρκούν *όσο η συνάρτηση εκτελείται*, και *καταστρέφονται* μόλις η συνάρτηση επιστρέψει. Επομένως αν *καλέσουμε ξανά* μια συνάρτηση, αυτή *δεν θα θυμάται τις τιμές* που είχαν οι τοπικές μεταβλητές της από την προηγούμενη κλήση τους

*Ο ορισμός είναι γενικός για όλες τις γλώσσες προγραμματισμού.*

*Θυμόμαστε ότι στην Python το αντίστοιχο της μεταβλητής είναι ο προσδιοριστής*

# Εμβέλεια και διάρκεια ζωής μιας μεταβλητής

Μεταβλητές (στην Python προσδιοριστές) που ορίζονται σε *διαφορετικές περιοχές ισχύος* του προγράμματος μπορούν να έχουν το ίδιο όνομα

Αυτό *καλό θα ήταν να αποφεύγεται* επειδή κάνει τον κώδικά μας πιο "δυσανάγνωστο", όμως είναι *απολύτως φυσιολογικό* στην Python (και σε άλλες γλώσσες)

Τοπική  
μεταβλητή  
συνάρτησης  
my\_func

```
def my_func():  
    x = 10  
    print("Value of x in function:", x)
```

Μεταβλητή  
προγράμματος  
με ίδιο όνομα

```
x = 20  
my_func()  
print("Value of x in main program:", x)
```

---

Value of x in function: 10

Value of x in main program: 20

# Τοπικές μεταβλητές Προσοχή!

Όταν σε μια συνάρτηση *ορίσουμε μια μεταβλητή* δίνοντάς της κάποια τιμή (π.χ.  $x=3$ ), τότε η μεταβλητή αυτή θεωρείται *τοπική μεταβλητή της συνάρτησης* (**local variable**) ακόμα και αν έχει *ίδιο όνομα* με άλλη μεταβλητή έξω από τη συνάρτηση (το είδαμε στο προηγούμενο παράδειγμα)

Αν όμως μέσα στην συνάρτηση προσπαθήσουμε να χρησιμοποιήσουμε μια μεταβλητή χωρίς να την έχουμε ορίσει προηγουμένως τότε η Python ανατρέχει τον *ονοματοχώρο του προγράμματος που περιέχει τη συνάρτηση* ψάχνοντας να δει αν υπάρχει μεταβλητή με αυτό το όνομα, και τότε:

- Αν *μεν υπάρχει*, τότε θεωρεί ότι *αναφερόμαστε σε αυτήν* οπότε την χρησιμοποιεί κανονικά
- Αν *δεν υπάρχει*, τότε μας επιστρέφεται *μήνυμα λάθους*

```
x = 5 ←
def f1():
    x = 42
    print("Μέσα στην f1: x=", x)
def f2():
    print("Μέσα στην f2: x=", x)
f1()
f2()
Μέσα στην f1: x = 42
Μέσα στην f2: x = 5
```

```
y = 5 ←
def f1():
    x = 42
    print("Μέσα στην f1: x=", x)
def f2():
    print("Μέσα στην f2: x=", x)
f1()
f2()
Μέσα στην f1: x = 42
print("Μέσα στην f2: x=", x)
NameError: name 'x' is not defined
```

# Καθολικές ή οικουμενικές μεταβλητές (global variables)

- Ορίζονται μέσα σε μια συνάρτηση βάζοντας μπροστά της τη λέξη-κλειδί `global` (πχ. `global x`)
- Παρά το ότι ορίζονται μέσα στη συνάρτηση ΔΕΝ τοποθετούνται στον ονοματοχώρο της συνάρτησης, αλλά σε εκείνον του προγράμματος που καλεί την συνάρτηση που σημαίνει ότι εξακολουθούν να υφίστανται και μετά την επιστροφή της συνάρτησης
- Αν στον ονοματοχώρο του προγράμματος υπάρχει άλλη μεταβλητή με το ίδιο όνομα τότε αυτή αντικαθίσταται από την καινούρια που ορίσαμε, υπό την προϋπόθεση ότι η global μεταβλητή έχει αρχικοποιηθεί (ο ορισμός μιας μεταβλητής ως `global` ενεργοποιείται μόνο εφόσον δοθεί κάποια τιμή σε αυτήν)

```
x = "Hello"
def set_x():
    global x
    x = 42
def display_x():
    print("x=", x)
...
set_x()
display_x()
```

x=42

```
x = "Hello"
def set_x():
    global x
    #x = 42
def display_x():
    print("x=", x)
...
set_x()
display_x()
```

x= Hello

Η **x** ορίζεται μεν σαν global, αλλά ουδέποτε αρχικοποιείται μέσα στην συνάρτηση

**Προσοχή όμως:** αν ορίσουμε μια καθολική μεταβλητή με το ίδιο όνομα αλλά δεν την χρησιμοποιήσουμε, τότε η ομώνυμη μεταβλητή μέσα στο πρόγραμμα δεν επηρεάζεται.

# Ενσωματωμένες (built in) συναρτήσεις

Σύνολο συναρτήσεων *οι οποίες έχουν ενσωματωθεί (built-in) στον πυρήνα της Python* ώστε να είναι *ανά πάσα στιγμή διαθέσιμες* για χρήση

<b>A</b> abs() aiter() all() any() anext() ascii()	<b>E</b> enumerate() eval() exec()	<b>L</b> len() list() locals()	<b>R</b> range() repr() reversed() round()
<b>B</b> bin() bool() breakpoint() bytearray() bytes()	<b>F</b> filter() float() format() frozenset()	<b>M</b> map() max() memoryview() min()	<b>S</b> set() setattr() slice() sorted() staticmethod() str() sum() super()
<b>C</b> callable() chr() classmethod() compile() complex()	<b>G</b> getattr() globals()	<b>N</b> next()	<b>T</b> tuple() type()
<b>D</b> delattr() dict() dir() divmod()	<b>H</b> hasattr() hash() help() hex()	<b>O</b> object() oct() open() ord()	<b>V</b> vars()
	<b>I</b> id() input() int() isinstance() issubclass() iter()	<b>P</b> pow() print() property()	<b>Z</b> zip()  __import__()

Στην έκδοση 3.12 της Python υπάρχουν 71 ενσωματωμένες συναρτήσεις

Ο αριθμός αυτός συνήθως αλλάζει από έκδοση σε έκδοση

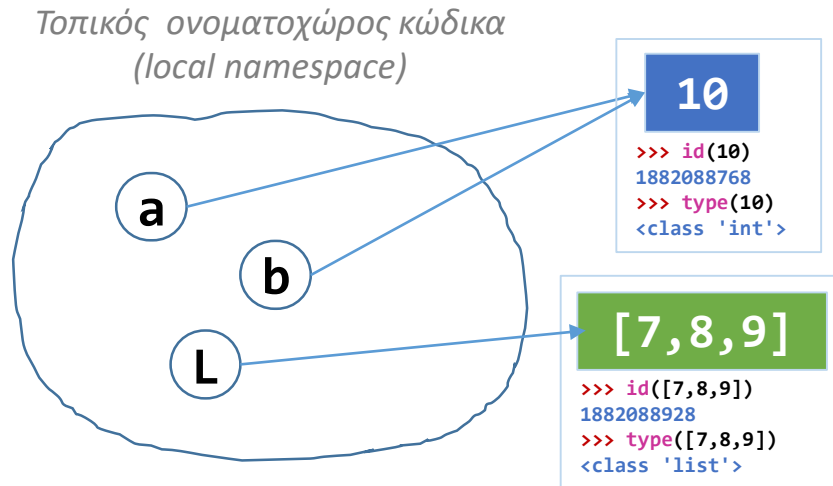
# Ονοματοχώροι (Namespaces)

Συλλογές από *συμβολικά ονόματα* που το καθένα *προσδιορίζει* (αναφέρεται σε) ένα συγκεκριμένο *αντικείμενο*

Παράδειγμα: αν σε ένα κομμάτι κώδικα υπάρχουν οι εντολές `a = 10`, `b = 10` και `L = [7,8,9]`

τότε τα ονόματα `a`, `b` και `L` ανήκουν στον ονοματοχώρο του συγκεκριμένου κώδικα και απεικονίζονται ως εξής:

- τα `a` και `b` στον (ίδιο) ακέραιο αριθμό `10`
- το `L` στην λίστα `[7,8,9]`



Μπορούμε να σκεφτούμε έναν ονοματοχώρο σαν λεξικό όπου τα *κλειδιά* είναι τα *ονόματα* των αντικειμένων και οι *τιμές* τα ίδια τα *αντικείμενα*

```
{ 'a':10, 'b':10, L:[7,8,9] }
```

*Στην πραγματικότητα, έτσι ακριβώς υλοποιούνται οι ονοματοχώροι εσωτερικά στην Python (σαν λεξικά)*

# Ονοματοχώροι (Namespaces)

Σε ένα πρόγραμμα Python υπάρχουν τεσσάρων ειδών ονοματοχώροι  
*Built in / Global / Enclosing / Local*

- Κάθε ονοματοχώρος έχει διαφορετική "διάρκεια ζωής (*lifespan*)"
- Καθώς η Python εκτελεί ένα πρόγραμμα, δημιουργεί νέους ονοματοχώρους όποτε απαιτείται και τους διαγράφει όταν δεν χρειάζονται πλέον
- Τυπικά, σε ένα πρόγραμμα μπορούν να συνυπάρχουν ταυτόχρονα πολλοί διαφορετικοί ονοματοχώροι όμως είναι εντελώς απομονωμένοι μεταξύ τους
- Διαφορετικοί ονοματοχώροι μπορεί να περιέχουν ίδια ονόματα τα οποία όμως εν γένει απεικονίζονται σε διαφορετικά αντικείμενα

# Αρχικός ονοματοχώρος της Python (built-in namespace)

Δημιουργείται *αυτόματα κάθε φορά που ξεκινάμε την Python* και περιέχει *όλα τα ενσωματωμένα ονόματα* (built-in names) που αντιστοιχούν σε *αντικείμενα* που είναι *διαθέσιμα* σε μας *εξ' ορισμού*, επομένως δεν χρειάζεται να τα προσδιορίσουμε εμείς οι ίδιοι.

Ανάμεσά τους περιλαμβάνονται

- *Ονόματα κυριολεκτημάτων (literals)*  
*True, False, None...*
- *Ονόματα ενσωματωμένων συναρτήσεων*  
*print, len, list, set, range...*
- *Ονόματα εξαιρέσεων (exceptions)*  
*SyntaxError, IndexError, EOFError...*

Μπορούμε να δούμε το περιεχόμενό του καλώντας την συνάρτηση `dir(__builtins__)` η οποία επιστρέφει μια λίστα με όλα τα παραπάνω ονόματα

```
>>> dir(__builtins__)
['ArithmeticError', 'AssertionError', 'AttributeError',
 'BaseException', 'BlockingIOError', 'BrokenPipeError', 'BufferError',
 'BytesWarning', 'ChildProcessError', 'ConnectionAbortedError',
 'ConnectionError', 'ConnectionRefusedError', 'ConnectionResetError',
 'DeprecationWarning', 'EOFError', 'Ellipsis', 'EnvironmentError',
 'Exception', 'False', 'FileExistsError', 'FileNotFoundError',
 'FloatingPointError', 'FutureWarning', 'GeneratorExit', 'IOError',
 'ImportError', 'ImportWarning', 'IndentationError', 'IndexError',
 'InterruptedError', 'IsADirectoryError', 'KeyError', 'KeyboardInterrupt',
 'LookupError', 'MemoryError', 'ModuleNotFoundError', 'NameError', 'None',
 'NotADirectoryError', 'NotImplemented', 'NotImplementedError', 'OSError',
 'OverflowError', 'PendingDeprecationWarning', 'PermissionError',
 'ProcessLookupError', 'RecursionError', 'ReferenceError', 'ResourceWarning',
 'RuntimeError', 'RuntimeWarning', 'StopAsyncIteration', 'StopIteration',
 'SyntaxError', 'SyntaxWarning', 'SystemError', 'SystemExit', 'TabError',
 'TimeoutError', 'True', 'TypeError', 'UnboundLocalError',
 'UnicodeDecodeError', 'UnicodeEncodeError', 'UnicodeError',
 'UnicodeTranslateError', 'UnicodeWarning', 'UserWarning', 'ValueError',
 'Warning', 'ZeroDivisionError', '_', '__build_class__', '__debug__',
 '__doc__', '__import__', '__loader__', '__name__', '__package__',
 '__spec__', 'abs', 'all', 'any', 'ascii', 'bin', 'bool', 'bytearray',
 'bytes', 'callable', 'chr', 'classmethod', 'compile', 'complex',
 'copyright', 'credits', 'delattr', 'dict', 'dir', 'divmod', 'enumerate',
 'eval', 'exec', 'exit', 'filter', 'float', 'format', 'frozenset',
 'getattr', 'globals', 'hasattr', 'hash', 'help', 'hex', 'id', 'input',
 'int', 'isinstance', 'issubclass', 'iter', 'len', 'license', 'list',
 'locals', 'map', 'max', 'memoryview', 'min', 'next', 'object', 'oct',
 'open', 'ord', 'pow', 'print', 'property', 'quit', 'range', 'repr',
 'reversed', 'round', 'set', 'setattr', 'slice', 'sorted', 'staticmethod',
 'str', 'sum', 'super', 'tuple', 'type', 'vars', 'zip']
```

# Ονοματοχώρος προγράμματος (global namespace)

- Περιέχει όλα τα *ονόματα* που ορίζονται στο επίπεδο του *κύριου προγράμματος*
- Δημιουργείται *όταν ξεκινά* η εκτέλεση ενός προγράμματος και παραμένει σε ισχύ *μέχρι αυτό να τερματιστεί*
- Κάθε *δομοστοιχείο*<sup>(\*)</sup> (*module*) που φορτώνεται μέσα από ένα πρόγραμμα με την εντολή *import*<sup>(\*)</sup> έχει τον δικό του ξεχωριστό ονοματοχώρο Global

*Αυτό πρακτικά σημαίνει ότι κατά την εκτέλεση ενός προγράμματος μπορεί να υπάρχουν ενεργοί παράλληλα περισσότεροι από ένας ονοματοχώροι global*

---

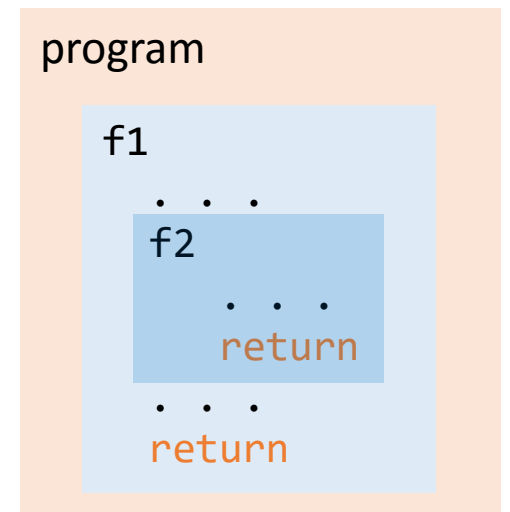
<sup>(\*)</sup> Θα μιλήσουμε γι' αυτά αναλυτικά παρακάτω

# Τοπικοί ονοματοχώροι συναρτήσεων (*local* και *enclosing*)

- *Local*: Τοπικοί ονοματοχώροι *συναρτήσεων* που καλούνται μέσα από ένα πρόγραμμα
- Είναι *ενεργοί* για όσο διάστημα *εκτελείται* μια συνάρτηση, και *καταστρέφονται* κατά την *έξοδό* της
- Αν ένα πρόγραμμα καλεί μια συνάρτηση  $f_1$  και αυτή με την σειρά της καλεί μια άλλη συνάρτηση  $f_2$  τότε ο *local* ονοματοχώρος της  $f_1$  είναι ταυτόχρονα *enclosing* για την  $f_2$  η οποία -φυσικά- έχει και αυτή τον δικό της *local* ονοματοχώρο

Σε αυτή την περίπτωση κάθε όνομα της  $f_2$  ανήκει είτε

- στον τοπικό της ονοματοχώρο
- στον τοπικό ονοματοχώρο της  $f_1$  που είναι ταυτόχρονα *enclosing* για την  $f_2$
- στον ονοματοχώρο *global* του προγράμματος
- στον ονοματοχώρο *built-in* της Python



# Δομή Ονοματοχώρων της Python

Αρχικός ονοματοχώρος της Python (*Built-in namespace*)

Ονοματοχώρος προγράμματος (*Global namespace*)

Τοπικός ονοματοχώρος συνάρτησης A  
(*local function A namespace*)  
(*a.k.a. enclosing function F namespace*)

Τοπικός ονοματοχώρος συνάρτησης F  
(*local function F namespace*)

Τοπικός ονοματοχώρος συνάρτησης B  
(*local function B namespace*)

# Μεταβλητές και μέθοδοι με απλές / διπλές κάτω παύλες

Στην Python οι προσδιοριστές (ονόματα) που αρχίζουν ή/και τελειώνουν με απλή κάτω παύλα ή διπλή κάτω παύλα (*double underscore "dunder"*) έχουν ειδική σημασία

Απλή κάτω παύλα στην αρχή	<code>_foo</code>	Υποδεικνύει ότι η μεταβλητή αυτή προορίζεται για εσωτερική χρήση (τοπική μεταβλητή). Γενικά δεν επιβάλλεται από την Python, απλά προτείνεται ως καλή πρακτική για τους προγραμματιστές.
Απλή κάτω παύλα στο τέλος	<code>foo_</code>	Χρησιμοποιείται κυρίως για να ορίσουμε μεταβλητές που έχουν παρόμοιο όνομα με λέξεις-κλειδιά της Python π.χ. <code>len_</code> , <code>print_</code> ...
Διπλή κάτω παύλα στην αρχή	<code>__foo</code>	Έχει ειδική σημασία όταν χρησιμοποιείται σε περιβάλλον ορισμού κλάσεων (name mangling) . Η χρήση της <i>επιβάλλεται</i> από την Python.
Διπλή κάτω παύλα στην αρχή και το τέλος	<code>__foo__</code>	Χρησιμοποιείται σε ονόματα ειδικών εσωτερικών μεταβλητών και μεθόδων της Python. π.χ. <code>__name__</code> , <code>__doc__</code> , <code>__init__</code> ...
Ειδική περίπτωση: Σκέτη κάτω παύλα	<code>_</code>	Μερικές φορές χρησιμοποιείται ως όνομα για <i>προσωρινές</i> ή <i>ασήμαντες</i> μεταβλητές ("ό,τι νάναι") π.χ. <code>for _ in range(10)</code> <b>Επίσης:</b> Περιέχει το αποτέλεσμα της πιο πρόσφατης έκφρασης στο διαδραστικό περιβάλλον της Python.

# Δομοστοιχεία και Πακέτα (Modules and Packages)

- **Δομοστοιχείο (*module*)** : Κάθε *αρχείο με την κατάληξη .py* που περιέχει εντολές της γλώσσας Python. - Κάθε πρόγραμμα Python που αποθηκεύουμε σε αρχείο, αποτελεί δομοστοιχείο της Python
- **Πακέτο (*package*)**: Ενας *φάκελος* που περιέχει αρχεία με την κατάληξη .py (δομοστοιχεία) και ένα επιπλέον *ειδικό αρχείο* με όνομα "`__init__.py`"
  - Το αρχείο "`__init__.py`" χρησιμοποιείται για να σηματοδοτήσει ότι ο φάκελος είναι ένα *πακέτο* και *όχι ένας απλός φάκελος* με αρχεία της Python
  - Το *όνομα του φακέλου* αποτελεί και το *όνομα του πακέτου*
  - Το αρχείο "`__init__.py`" 'μπορεί να είναι κενό, ή να περιέχει εντολές αρχικοποίησης του πακέτου που εκτελούνται όταν φορτώνεται
  - Τα περιεχόμενα δομοστοιχεία ενός πακέτου είναι συνήθως *αυτόνομες συναρτήσεις* οι οποίες καλούνται από τα προγράμματα που αποκτούν πρόσβαση στο πακέτο μέσω της εντολής *import* που θα δούμε αμέσως μετά

# Η εντολή import

Για να *εισάγουμε* και να *χρησιμοποιήσουμε* στο πρόγραμμά μας κώδικα που περιέχεται σε άλλο *δομοστοιχείο* ή *πακέτο* της Python χρησιμοποιούμε την εντολή **import**

Πχ με την εντολή **import math** εισάγουμε στο πρόγραμμά μας το πακέτο **math** που περιέχει χρήσιμες μαθηματικές συναρτήσεις, προσθέτοντας το όνομά του στον καθολικό ονοματοχώρο του προγράμματός μας. Αν θέλουμε να δούμε τι περιέχει ένα πακέτο (*αφού το εισάγουμε*) το κάνουμε δίνοντας **dir** (όνομα\_πακέτου)

```
>>> import math
```

```
>>> dir(math)
```

```
['__doc__', '__loader__', '__name__', '__package__', '__spec__', 'acos', 'acosh',  
'asin', 'asinh', 'atan', 'atan2', 'atanh', 'ceil', 'copysign', 'cos', 'cosh',  
'degrees', 'e', 'erf', 'erfc', 'exp', 'expm1', 'fabs', 'factorial', 'floor',  
'fmod', 'frexp', 'fsum', 'gamma', 'gcd', 'hypot', 'inf', 'isclose', 'isfinite',  
'isinf', 'isnan', 'ldexp', 'lgamma', 'log', 'log10', 'log1p', 'log2', 'modf',  
'nan', 'pi', 'pow', 'radians', 'remainder', 'sin', 'sinh', 'sqrt', 'tan', 'tanh',  
'tau', 'trunc']
```

# Η εντολή import

Για να καλέσουμε μια συνάρτηση από ένα πακέτο που έχουμε εισάγει, χρησιμοποιούμε τη σύνταξη <όνομα πακέτου> . <όνομα συνάρτησης>

Πχ. `a = math.cos(2.35)` ή `print(math.pi)`

Αν θέλουμε να χρησιμοποιήσουμε μόνο συγκεκριμένες συναρτήσεις από ένα πακέτο, μπορούμε να εισάγουμε μόνο αυτές

```
>>> from math import cos
```

```
>>> from math import pi
```

Στην περίπτωση αυτή μπορούμε να τις καλούμε γράφοντας σκέτο το όνομα τους

Πχ. `a = cos(2.35)` ή `print(pi)`

Αν θέλουμε μπορούμε να εισάγουμε μια συνάρτηση αλλάζοντάς της το όνομα με ένα δικό μας, χρησιμοποιώντας το `as`

```
>>> from math import cos as synimitono
```

```
>>> print(synimitono(2.35))
```

# Η εντολή import

Για να εισάγουμε *όλες τις συναρτήσεις* ενός πακέτου, χρησιμοποιούμε την σύνταξη:

```
from <όνομα πακέτου> import *
```

Στην περίπτωση αυτή όλα τα ονόματα των συναρτήσεων του πακέτου προστίθενται στον καθολικό ονοματοχώρο και μπορούν να χρησιμοποιηθούν απ' ευθείας

```
>>> from math import *
```

```
>>> print(cos(2.35), sin(pi), log2(0.4))
```

Η πρακτική αυτή *δεν συνιστάται* όταν χρειάζεται να εισάγουμε *περισσότερα από ένα πακέτα*, καθώς υπάρχει περίπτωση κάποιες συναρτήσεις να έχουν *κοινό όνομα* στα δυο πακέτα.

Στην περίπτωση αυτή, το (κοινό) όνομα *αναφέρεται* στην συνάρτηση του πακέτου που *εισήχθη τελευταίο*

# Παράδειγμα δημιουργίας δικού μας πακέτου συναρτήσεων

1. Στο IDLE ή άλλο Python editor δημιουργούμε ένα αρχείο με τίτλο `calculations.py` και μέσα του ορίζουμε τις συναρτήσεις `add` και `sub`. Αν δοκιμάσουμε να το τρέξουμε, παρατηρούμε ότι δεν συμβαίνει τίποτα *(γιατί;)*
2. Αποθηκεύουμε το αρχείο στο path που περιέχει *όλες τις βιβλιοθήκες της Python* (συνήθως πρόκειται για τον φάκελο `Lib` μέσα στον φάκελο της Python), *ή εναλλακτικά προσθέτουμε το path του αρχείου* στη λίστα με τα paths της Python `os.path`

```
calculations.py
def add(x,y):
    return (x+y)
def sub(x,y):
    return (x-y)
```

## Διαφορετικοί τρόποι εισαγωγής και χρήσης του πακέτου που δημιουργήσαμε

```
>>> import calculations
>>> print (calculations.add(3,2))
5
```

```
>>> from calculations import add
>>> print (add(3,4))
7
```

```
>>> from calculations import *
>>> print (sub(3,2))
1
```

## Τι ακριβώς κάνει η συνθήκη `if __name__ == "__main__":` ;

Πολλές φορές όταν γράφουμε ένα πακέτο με συναρτήσεις, θα θέλαμε να δοκιμάσουμε την λειτουργία τους πριν τις τοποθετήσουμε σε μια βιβλιοθήκη της Python. Για να γίνει αυτό, εργαζόμαστε ως εξής:

Το `__name__` είναι μια ειδική μεταβλητή του περιβάλλοντος της Python η οποία περιέχει το όνομα του προγράμματος (script) που εκτελείται κάθε στιγμή στην Python. Η μεταβλητή αυτή παίρνει διαφορετική τιμή ανάλογα με τον τρόπο που ένα script φορτώνεται για εκτέλεση

- Αν το script είναι το *κυρίως πρόγραμμα*, τότε το `__name__` παίρνει την ειδική τιμή `"__main__"`.
- Αν το script ανήκει σε ένα δομοστοιχείο ή πακέτο που έχει εισαχθεί στο κυρίως πρόγραμμα με την εντολή `import`, τότε το `__name__` παίρνει το όνομα του αρχείου που περιέχει αυτό το στοιχείο

Η διαφοροποίηση αυτή μας δίνει την δυνατότητα να τοποθετούμε ένα μπλοκ κώδικα μέσα σε ένα script πχ που περιέχει ένα πακέτο συναρτήσεων ο οποίος *να εκτελείται μόνο αν αυτό το script τρέχει απευθείας σαν αυτόνομο πρόγραμμα*, αλλά όχι όταν το ίδιο script εισάγεται με την εντολή `import` σε ένα άλλο πρόγραμμα

Πρακτικά αυτό γίνεται γράφοντας στο τέλος του πακέτου την συνθήκη `if __name__ == "__main__"` και κάτω από αυτήν ένα μπλοκ του κώδικα με εντολές για δοκιμή τις συναρτήσεων

Αν το πακέτο τρέξει φυσιολογικά στο περιβάλλον της Python, ο κώδικας αυτός θα εκτελεστεί, οπότε θα μπορέσουμε να δούμε στην πράξη την λειτουργία του πακέτου. Αν όμως το ίδιο πακέτο εισαχθεί σε άλλο πρόγραμμα με την εντολή `import`, τότε το μπλοκ αυτό του κώδικα δεν θα εκτελεστεί

## Παράδειγμα χρήσης της συνθήκης `if __name__ == "__main__":`:

### Συνέχεια του προηγούμενου παραδείγματος

Στο τέλος του πακέτου έχουμε τοποθετήσει τη συνθήκη `if __name__ == "__main__":` και ακριβώς αποκάτω ένα μπλοκ κώδικα για δοκιμή των συναρτήσεων

- Αν τρέξουμε το πακέτο αυτόνομα, ο κώδικας αυτός θα εκτελεστεί κανονικά και θα εκτυπώσει

```
Testing add 7  
Testing sub 4
```

- Αν το πακέτο εισαχθεί σε άλλο πρόγραμμα με την εντολή `import` τότε ο κώδικας μέσα στο `if` δεν πρόκειται να εκτελεστεί

calculations.py

```
def add(x,y):  
    return (x+y)  
def sub(x,y):  
    return (x-y)  
  
if __name__ == "__main__":  
    print("Testing add ", add(3+4))  
    print("Testing sub ", sub(5-1))
```

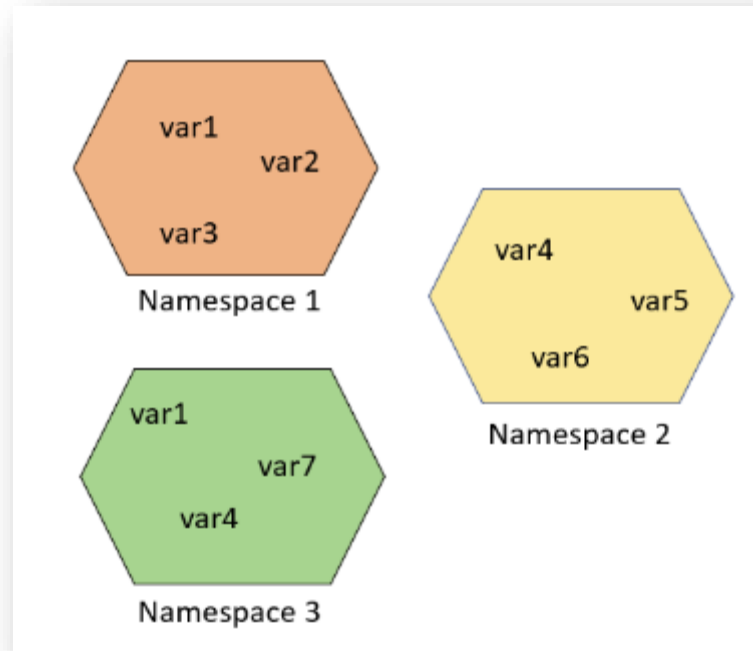
# Τέλος Διάλεξης

## Ερωτήσεις;

*Τμήματα αυτής της διάλεξης περιέχουν πληροφορίες από πηγές που είναι ελεύθερες στο διαδίκτυο όπως η Βικιπαιδεία και ανοιχτές σημειώσεις παρεμφερών διαλέξεων*

# Παράρτημα

Περισσότερα για την περιοχή ισχύος μεταβλητής  
Συναρτήσεις εξέτασης Ονοματοχώρων



## Περιοχή ισχύος (scope) μεταβλητής

Η ύπαρξη μεταβλητών με *ίδιο όνομα* που ανήκουν σε *διαφορετικούς ονοματοχώρους* μπορεί να δημιουργήσει *σύγχυση*

Τυπικά, κάποια *ονόματα μεταβλητών* του τοπικού ονοματοχώρου μιας συνάρτησης που εκτελείται μπορεί να είναι *ίδια* με αντίστοιχα του προγράμματος που την κάλεσε, ή μιας άλλης (*προς το παρόν αδρανούς*) συνάρτησης

Σε κάθε περίπτωση ισχύει ο γενικός κανόνας: αν το *όνομα* μιας μεταβλητής *χρησιμοποιείται* σε μια συνάρτηση *χωρίς να έχει οριστεί* σε αυτήν, τότε η Python *την θεωρεί εξ ορισμού global* και την ψάχνει στον ονοματοχώρο που περιέχει την συνάρτηση (enclosing namespace)

# Σημαντική διαφοροποίηση της Python

από άλλες γλώσσες προγραμματισμού

Μεταβλητές που δηλώνονται μέσα σε μια συνάρτηση, χωρίς κάποιο χαρακτηρισμό

- Στην Python:

Θεωρούνται εξ' ορισμού *local*, εκτός αν δηλωθούν διαφορετικά

- Στις περισσότερες άλλες γλώσσες προγραμματισμού (πχ C++, java):

Θεωρούνται εξ' ορισμού *global*, εκτός αν δηλωθούν διαφορετικά

Ο κύριος λόγος πίσω από αυτήν την προσέγγιση είναι ότι οι μεταβλητές *global* είναι γενικά κακή πρακτική και πρέπει να αποφεύγονται (γιατί;)

Στις περισσότερες περιπτώσεις αντί να χρησιμοποιήσουμε μια μεταβλητή *global*, είναι προτιμότερο να χρησιμοποιήσουμε μια *παράμετρο* για να περάσουμε την τιμή της σε μια συνάρτηση ή ένα *return* αν θέλουμε να την επιστρέψουμε

Η Python υλοποιεί αυτή την ανορθόδοξη προσέγγιση προσπαθώντας να ενθαρρύνει αυτή την καλή προγραμματιστική πρακτική

# Συναρτήσεις εξέτασης Ονοματοχώρων

`dir()` / `locals()` / `globals()`

`dir()`: Αν κληθεί χωρίς παράμετρο, τότε επιστρέφει μια λίστα με τα ονόματα όλων των προσδιοριστών που είναι διαθέσιμοι στον τοπικό ονοματοχώρο

Παράδειγμα: Αμέσως μετά το άνοιγμα του κελύφους (shell) της Python (πχ καλούμε την `dir()`)

```
>>> dir()
['__annotations__', '__builtins__', '__doc__', '__loader__',
 '__name__', '__package__', '__spec__']
```

Στη συνέχεια ορίζουμε μια *μεταβλητή* και μια *συνάρτηση* και καλούμε ξανά την `dir()`

```
>>> a=4
>>> def foo():
    return
>>> dir()
['__annotations__', '__builtins__', '__doc__', '__loader__',
 '__name__', '__package__', '__spec__', 'a', 'foo']
```

Δείτε τα ονόματα των ειδικών εσωτερικών μεταβλητών και μεθόδων της Python με διπλή κάτω παύλα

Δείτε τα δυο νέα ονόματα που προστέθηκαν στον ονοματοχώρο

# Συναρτήσεις εξέτασης Ονοματοχώρων

`dir()`: Αν κληθεί με παράμετρο το όνομα ενός δομοστοιχείου (`module`) ή μιας βιβλιοθήκης, τότε επιστρέφει τα ονόματα όλων των προσδιοριστών που περιέχονται σε αυτό το στοιχείο *(δηλαδή όλα τα ονόματα στον τοπικό ονοματοχώρο του)*

Παράδειγμα:

```
>>> import math
```

```
>>> dir(math)
```

```
['__doc__', '__loader__', '__name__', '__package__', '__spec__',  
'acos', 'acosh', 'asin', 'asinh', 'atan', 'atan2', 'atanh', 'ceil',  
'copysign', 'cos', 'cosh', 'degrees', 'e', 'erf', 'erfc', 'exp',  
'expm1', 'fabs', 'factorial', 'floor', 'fmod', 'frexp', 'fsum',  
'gamma', 'gcd', 'hypot', 'inf', 'isclose', 'isfinite', 'isinf',  
'isnan', 'ldexp', 'lgamma', 'log', 'log10', 'log1p', 'log2', 'modf',  
'nan', 'pi', 'pow', 'radians', 'remainder', 'sin', 'sinh', 'sqrt',  
'tan', 'tanh', 'tau', 'trunc']
```

```
>>>
```

# Συναρτήσεις εξέτασης Ονοματοχώρων

`locals()` / `globals()`: Επιστρέφουν αντίστοιχα ένα λεξικό με περιεχόμενο τα ονόματα του τοπικού / καθολικού ονοματοχώρου με τις αντίστοιχες τιμές τους. Τα περιεχόμενα των λεξικών αυτών δεν πρέπει να τροποποιούνται

Σε συνέχεια του προηγούμενου παραδείγματος

Οι συναρτήσεις `locals()` και `globals()` δεν δέχονται ορίσματα στις παρενθέσεις τους

```
>>> locals()
```

```
{'__name__': '__main__', '__doc__': None, '__package__': None, '__loader__':  
<class '_frozen_importlib.BuiltinImporter'>, '__spec__': None,  
'__annotations__': {}, '__builtins__': <module 'builtins' (built-in)>, 'a': 4,  
'foo': <function foo at 0x03151348>, 'math': <module 'math' (built-in)>}
```

```
>>> globals()
```

```
{'__name__': '__main__', '__doc__': None, '__package__': None, '__loader__':  
<class '_frozen_importlib.BuiltinImporter'>, '__spec__': None,  
'__annotations__': {}, '__builtins__': <module 'builtins' (built-in)>, 'a': 4,  
'foo': <function foo at 0x03151348>, 'math': <module 'math' (built-in)>}
```

Στο παράδειγμα αυτό, επειδή βρισκόμαστε στο επίπεδο του κελύφους, ο *τοπικός* και ο *καθολικός* ονοματοχώρος *ταυτίζονται*, οπότε και οι δυο συναρτήσεις επιστρέφουν *τα ίδια αποτελέσματα*

# Παράδειγμα χρήσης locals() / globals() (1/2)

```
def foo(p2):
```

```
    p1=11
```

```
    print(p1, p2)
```

```
    print(locals())
```

```
a=4
```

```
b=8
```

```
print(globals())
```

```
foo(55)
```

```
print(globals())
```

```
{'__name__': '__main__', '__doc__': None, '__package__': None,
 '__loader__': <class '_frozen_importlib.BuiltinImporter'>,
 '__spec__': None, '__annotations__': {}, '__builtins__': <module
 'builtins' (built-in)>, '__file__': 'C:/Users/PYTHON
 Programs/locals vs globals.py', 'argv': ['C:/Users/PYTHON
 Programs/locals vs globals.py'], 'foo': <function foo at
 0x036C07C8>, 'a': 4, 'b': 8}
```

```
11 55 <-- αποτέλεσμα του print(p1, p2)
```

```
{'p2': 55, 'p1': 11} <-- αποτέλεσμα του print(locals())
```

```
{'__name__': '__main__', '__doc__': None, '__package__': None,
 '__loader__': <class '_frozen_importlib.BuiltinImporter'>,
 '__spec__': None, '__annotations__': {}, '__builtins__': <module
 'builtins' (built-in)>, '__file__': 'C:/Users/PYTHON
 Programs/locals vs globals.py', 'argv': ['C:/Users/PYTHON
 Programs/locals vs globals.py'], 'foo': <function foo at
 0x036C07C8>, 'a': 4, 'b': 8}
```

## Παράδειγμα χρήσης locals() / globals() (2/2)

```
def foo(p2):
```

```
    global p1
```

```
    p1=11
```

```
    print(p1, p2)
```

```
    print(locals())
```

```
a=4
```

```
print(globals())
```

```
b=8
```

```
foo(55)
```

```
print(globals())
```

```
{'__name__': '__main__', '__doc__': None, '__package__': None,
 '__loader__': <class '_frozen_importlib.BuiltinImporter'>,
 '__spec__': None, '__annotations__': {}, '__builtins__': <module
 'builtins' (built-in)>, '__file__': 'C:/Users/PYTHON
 Programs/locals vs globals.py', 'argv': ['C:/Users/PYTHON
 Programs/locals vs globals.py'], 'foo': <function foo at
 0x036C07C8>, 'a': 4}
```

```
11 55 <-- αποτέλεσμα του print (p1, p2)
```

```
{'p2': 55} <-- αποτέλεσμα του print (locals()) Το p1 δεν εμφανίζεται. (γιατί;)
```

```
{'__name__': '__main__', '__doc__': None, '__package__': None,
 '__loader__': <class '_frozen_importlib.BuiltinImporter'>,
 '__spec__': None, '__annotations__': {}, '__builtins__': <module
 'builtins' (built-in)>, '__file__': 'C:/Users/PYTHON
 Programs/locals vs globals.py', 'argv': ['C:/Users/PYTHON
 Programs/locals vs globals.py'], 'foo': <function foo at
 0x036C07C8>, 'a': 4, 'b': 8, 'p1': 11} Το p1 εμφανίζεται εδώ (γιατί;)
```