

1η Πρόοδος - Δομημένος Προγραμματισμός

Στην άσκηση αυτή θα χρειαστεί να δημιουργήσετε ένα πρόγραμμα στο οποίο ο υπολογιστής θα βάζει έναν **τυχαίο αριθμό-στόχο από το 0 έως και το 9** και ο ίδιος ο υπολογιστής θα προσπαθεί να μαντέψει τυχαία τον αριθμό αυτό **με την πρώτη προσπάθεια**. Σκοπός είναι να τρέξετε αυτό το παιχνίδι **1000 φορές** και να δείτε σε τι ποσοστό ο υπολογιστής βρήκε τον αριθμό σωστά.

Βεβαιωθείτε ότι το πρόγραμμα κάθε φορά που τρέχει, βγάζει διαφορετικές ακολουθίες επιλογών από τυχαίους αριθμούς - καθώς και σε καθένα από τα 1000 τρεξίματα.

Πρέπει να χρησιμοποιήσετε συνάρτηση για την παραγωγή τυχαίων αριθμών από το μηδέν, έως έναν αριθμό που θα δίνεται ως όρισμα (στην συγκεκριμένη εφαρμογή, το 9).

Πρέπει να υποβάλετε ένα zip αρχείο που να περιλαμβάνει δύο αρχεία:

1. **test.c**: τρέχει το πρόγραμμα 10 φορές αντί για 1000, τυπώνοντας τις επιλογές για επαλήθευση ότι σε κάθε τρέξιμο βγαίνουν διαφορετικές ακολουθίες.
2. **stats.c**: το πρόγραμμα τρέχει 1000 φορές το παιχνίδι και τυπώνει στο τέλος απλά το ποσοστό των επιτυχιών επί τοις εκατό.