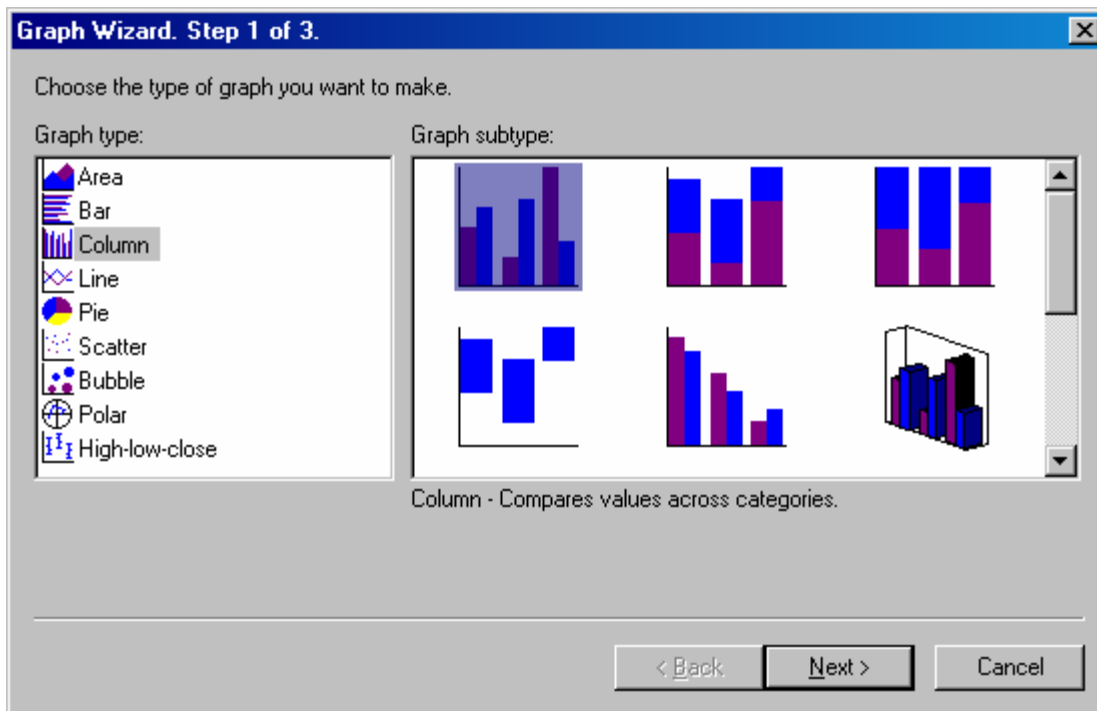


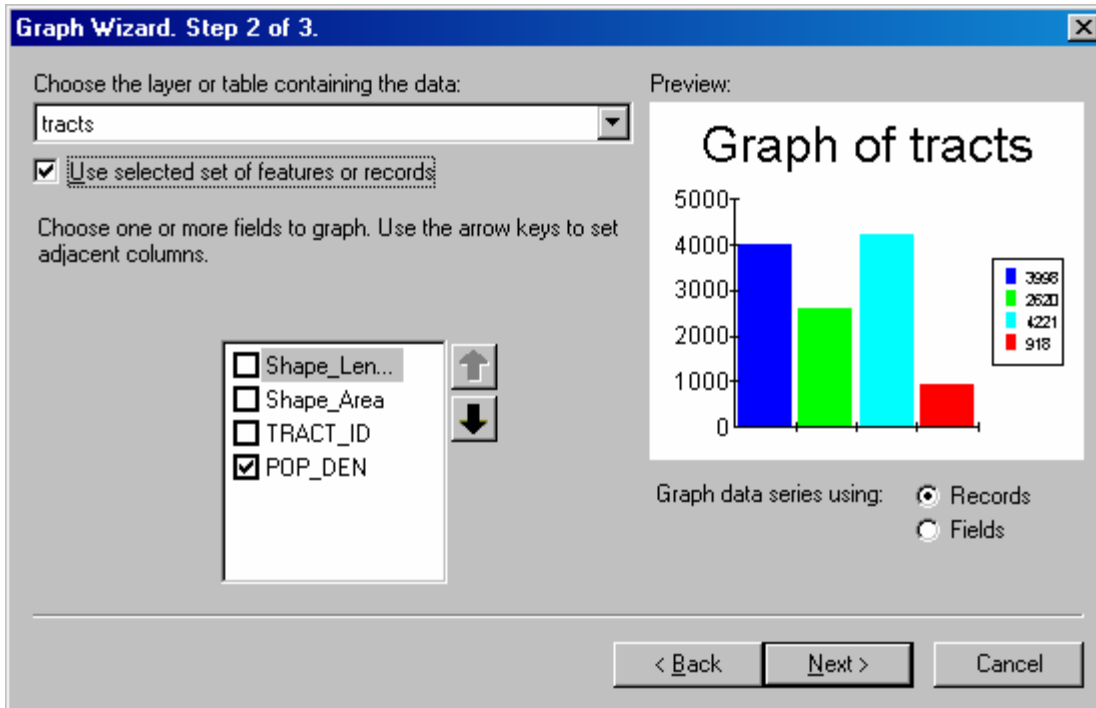
### 13. ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΓΡΑΦΗΜΑΤΟΣ

Από το μενού Tools επιλέγουμε Graphs και στη συνέχεια στο πτυσσόμενο μενού Create. Παρουσιάζεται τότε μια σειρά τριών διαδοχικών οθονών οδηγών δημιουργίας γραφήματος με την ονομασία Graph Wizard, που σας καθοδηγούν στη δημιουργία του φρα;φήματος που επιθυμείτε. Στην πρώτη οθόνη οδηγό που εμφανίζεται επιλέγετε τον τύπο του γραφήματος. Στο δεξί μέρος της οθόνης επιλέγετε τον τύπο του γραφήματος και στο αριστερό μια από τις διάφορες παραλλαγές του τύπου που επιλέξαμε. Στη συγκεκριμένη περίπτωση κάνουμε κλικ στον τύπο **Column** και στο δεξί μέρος της οθόνης επιλέγουμε **Column** και στη συνέχεια πατάμε Next.



Στη συνέχεια εμφανίζεται η δεύτερη οθόνη οδηγός η οποία συμπληρώνεται όπως φαίνεται στο παρακάτω σχήμα. Στο παράθυρο επιλογής του επιπέδου ή πίνακα που περιέχει τα στοιχεία που θα απεικονίσουμε, επιλέγουμε το ανάλογο Shapefile (στην περίπτωση μας tracts). Ενεργοποιούμε την εντολή **Use selected**

**set of features or records** και επιλέγουμε το πεδίο Pop\_dens για τον άξονα των Υ. Τέλος επιλέγουμε **Records**, έτσι ώστε ο άξονας των Χ να πάρει τιμές για κάθε εγγραφή του πίνακα περιγραφικών χαρακτηριστικών των tracks. Κάνουμε κλικ στο **Next** για να εμφανιστεί η τελευταία οθόνη οδηγός.



Στην οθόνη αυτή και στο παράθυρο πεδίου **Title** πληκτρολογούμε τον τίτλο του γραφήματος (Population Density). Στο πεδίο **Subtitle** μπαίνει υπότιτλος. Επιλέγουμε επίσης το πεδίο του άξονα των Χ, που στη συγκεκριμένη περίπτωση θα είναι το εμβαδό (shape area). Εάν θέλουμε το υπόμνημα του γραφήματος να εμφανίζεται σε άλλη θέση από την προεπιλεγμένη, που είναι η δεύτερη γραμμή, Τρίτη στήλη, θα πρέπει να ενεργοποιήσουμε την αντίστοιχη επιλογή στο **Show Legend** και να επιλέξουμε τη θέση που επιθυμούμε. Επίσης το πρόγραμμα σας δίνει τη δυνατότητα με την επιλογή της εντολής **Advanced Options**, να τροποποιήσουμε επτά ομάδες χαρακτηριστικών οι οποίες κάνουν το γράφημα ιδιαίτερα ελκυστικό. Τα χαρακτηριστικά αυτά είναι οι τίτλοι (titles), η μορφή των αξόνων (Axis), την τρισδιάστατη εμφάνιση (3D), τις γραμματοσειρές (Fonts), τα χρώματα και τους τύπους των συμβόλων αναπαράστασης (Markers), καθώς και για τα χρώματα των υποβάθρων του γραφήματος (background).

**Graph Wizard. Step 3 of 3.**

Choose other options.

Title:

Sub title:

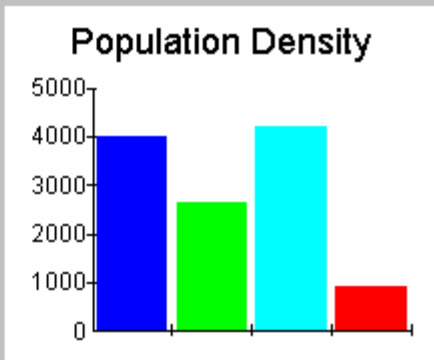
Label X Axis With:

Label Data With Value

Show Legend

Bar gap: Min  Max

Preview:



Category	Value
1	4000
2	2500
3	4200
4	8000

Show Graph on Layout