

ΤΕΙ ΚΡΗΤΗΣ

Τμήμα Εφαρμοσμένης Πληροφορικής και Πολυμέσων

Εργαστήριο: Ειδικά Θέματα Πολυμέσων

Εξάμηνο: Χειμ. 2012-2013

Τελικό Project

Σκοπός του project είναι η δημιουργία ενός διαδραστικού εικονικού χώρου περιήγησης σε ένα εμπορικό κέντρο με την χρήση του προγράμματος Vivaty Studio και X3D-Edit.

Χαρακτηριστικά του project

Το πρώτο πλάνο που θα αντικρίζει ο χρήστης θα είναι ο διακοσμημένος εξωτερικός χώρος του εμπορικού κέντρου και η είσοδος του κτηρίου στην οποία ο χρήστης με το πάτημα ενός κουμπιού θα μπορεί να ανοίγει την πόρτα (η πόρτα θα ανοίγει με animation), ώστε να εισέλθει στο κτήριο του εμπορικού κέντρου. Η σκεπή του εμπορικού κέντρου θα είναι γυάλινη και με το πάτημα ενός κουμπιού θα μπορεί να ανοίγει με animation και αυτή. Ο χώρος του εμπορικού κέντρου σχεδιαστικά θα αποτελείται από έναν ενιαίο διάδρομο, όπου αριστερά και δεξιά του διαδρόμου θα υπάρχουν οι βιτρίνες και είσοδοι των καταστημάτων. Στο εμπορικό κέντρο θα πρέπει να υπάρχουν **τουλάχιστον 3 καταστήματα** με τις αντίστοιχες βιτρίνες τους και τους εσωτερικούς χώρους:

Τα καταστήματα θα πρέπει να είναι τα ακόλουθα:

- 1) **Ενα κατάστημα Δισκοπωλείου.** Στον εσωτερικό χώρο του δισκοπωλείου θα υπάρχουν ράφια με δίσκους. Ο χρήστης θα επιλέγει κάποιον από αυτούς και θα έρχεται στο προσκήνιο. Εκεί θα ακούγεται ένα δείγμα ενός τραγουδιού από τον δίσκο, ενώ παράλληλα θα εμφανίζεται και το εξώφυλλο του δίσκου με πληροφορίες μέσω X3D κειμένου.
- 2) **Ενα κατάστημα DVD Club.** Στον εσωτερικό χώρο του DVD Club θα υπάρχει μια γιγαντοοθόνη και ένα οριζόντιο stand, όπου θα υπάρχουν τοποθετημένα πλάγια τα DVDs με τους τίτλους των ταινιών. Ο χρήστης θα μπορεί να επιλέγει ένα από τα DVD και να βλέπει το τρέιλερ της ταινίας στην γιγαντοοθόνη. Ο χρήστης θα έχει την δυνατότητα αλλαγής της επιλογής του οπότε αυτός το επιθυμεί, καθώς και την δυνατότητα διακοπής της προβολής του αντίστοιχου τρέιλερ που παίζει κάθε φορά στην γιγαντοοθόνη.
- 3) **Ενα κατάστημα Home Stores.** Ο χρήστης θα μπορεί να περιηγείται στον χώρο του καταστήματος το οποίο θα περιέχει διάφορα σαλόνια και έπιπλα. Το κάθε σαλόνι και έπιπλο θα πρέπει να έχει και κατάλληλα textures. Για το κάθε σαλόνι και έπιπλο θα υπάρχει και μια πινακίδα με τα αντίστοιχα χαρακτηριστικά και τιμές.

Στην βιτρίνα του κάθε καταστήματος θα εναλλάσσονται διάφορες διαφημίσεις του κάθε καταστήματος. Επιπρόσθετα, σε κάθε κατάστημα θα πρέπει να υπάρχει διακόπτης ελέγχου on/off του φωτισμού.

Ο εξωτερικός χώρος του εμπορικού κέντρου σχεδιαστικά θα πρέπει να είναι διακοσμημένος από γκαζόν, πεζόδρομους, δέντρα, ένα μικρό σιντριβάνι με νερό, καθώς και διάφορες σημαίες με τα λογότυπα των εταιριών που θα κυματίζουν. Επίσης στον εξωτερικό χώρο του εμπορικού κέντρου θα υπάρχει ένα μικρό parking.

Σχετικές ιδέες για την διακόσμηση του χώρου μπορείτε να βρείτε στα παρακάτω links:

<http://www.youtube.com/watch?v=gxW3Nyv7VYk>

<http://www.youtube.com/watch?v=gxW3Nyv7VYk>

http://www.coroflot.com/Asim_projects/3D-visualize-2010

Το project είναι **ατομικό** και θα το παραδώσετε την δεύτερη εβδομάδα μαθημάτων μετά τα Χριστούγεννα. Η εξέταση θα γίνει στο Octaga Player ή Flux Player ή Vivaty Player και σε περίπτωση που δεν έχετε laptop, θα πρέπει να έχετε ελέγξει ότι η εργασία σας δουλεύει κανονικά στους υπολογιστές του εργαστηρίου. Δεν θα υπάρξει παράταση και θα βαθμολογηθείτε για αυτό που θα παρουσιάσετε κατά την εξέταση. Εκτός από το τελικό αρχείο .x3d το οποίο θα χρησιμοποιήσετε για την παρουσίαση της εργασίας σας, θα πρέπει να έχετε το πηγαίο αρχείο .fwn καθώς και όλα τα αρχεία που έχετε χρησιμοποιήσει ως υφές, ήχο, βίντεο κ.α. ώστε να μην υπάρξει πρόβλημα κατά την εξέταση.

Τα τελικά αρχεία .fwn και .x3d θα αναρτηθούν στο eclass την ημέρα της εξέτασης.

Σημείωση

- Η επιπρόσθετη διακόσμηση του εσωτερικού και εξωτερικού χώρου του εμπορικού κέντρου θα προσμετρηθεί θετικά στην βαθμολογία του project.
- Περισσότερες βοηθητικές κατευθύνσεις για το project θα δοθούν και κατά την διάρκεια των εργαστηρίων την πρώτη εβδομάδα μαθημάτων μετά τα Χριστούγεννα.

Καλή Επιτυχία!