

Εργαστήριο Ειδικών Θεμάτων Πολυμέσων

Άσκηση 5

Σε αυτή την άσκηση θα υλοποιήσετε τα κατάλληλα animations έτσι ώστε να κάνετε ένα απλό σκελετό ανθρώπινου σώματος να περπατάει. Αυτό περιλαμβάνει:

- Την κίνηση των ποδιών
- Την κίνηση όλου του σώματος προς τα εμπρός

Σημειώστε ότι το μοντέλο θα πρέπει να περπατάει πάνω σε ένα ορατό επίπεδο και φυσικά να έχει επαφή με αυτό ανά πάσα στιγμή.