

Εβδομάδα	Αντικείμενο	Παρουσία φοιτητών
1	Εισαγωγή στο 3DS Max 2009	Προαιρετική
2	Texturing, Animation, Lighting, Rendering	Προαιρετική
3	Δημιουργία ολοκληρωμένης σκηνής (Θα χρησιμοποιηθεί ως terrain από την εβδομάδα 7 μέχρι 11)	Προαιρετική
4	Εξέταση 2 πρώτων ασκήσεων	Υποχρεωτική
5	Δημιουργία δισδιάστατου παιχνιδιού, τύπου Pacman. 1 <sup>ο</sup> μέρος.	Προαιρετική
6 (28/4-2/5)	Εξέταση δισδιάστατου παιχνιδιού, τύπου Pacman	Υποχρεωτική
7 (5/5-9/5)	Δημιουργία τρισδιάστατου παιχνιδιού οδήγησης. 1 <sup>ο</sup> μέρος	Προαιρετική
8 (12/5-16/5)	Δημιουργία τρισδιάστατου παιχνιδιού οδήγησης. 2 <sup>ο</sup> μέρος	Προαιρετική
9 (19/5-23/5)	Δημιουργία τρισδιάστατου παιχνιδιού οδήγησης. 3 <sup>ο</sup> μέρος	Προαιρετική
10 (26/5-30/5)	Συνάντηση με θέμα το παιχνίδι οδήγησης	Υποχρεωτική
11 (2/6-6/6)	Εξέταση τρισδιάστατου παιχνιδιού οδήγησης	Υποχρεωτική