


Η τεχνολογία σε παγκόσμιο επίπεδο

Αντίκτυπος των εργαλείων της σύγχρονης τεχνολογίας (Στόχος 1.1)

- Τα εργαλεία κοινωνικής δικτύωσης δίνουν στους ανθρώπους τη δυνατότητα να συνδέονται μεταξύ τους και να ανταλλάσσουν ιδέες
- Τα εργαλεία χαρτογράφησης κρίσεων συλλέγουν και τοποθετούν σε χάρτη πληροφορίες



Η τεχνολογία σε παγκόσμιο επίπεδο


Παγκόσμια ζητήματα (1 από 3) (Στόχος 1.2)

- **Περίθαλψη υγείας**
 - Ανάπτυξη και διανομή εμβολίων
 - Προσθετική αμφιβληστροειδούς
 - Πληροφορίες για κρανιακά χτυπήματα
- **Το περιβάλλον**
 - Δεδομένα θα μπορούσαν να ειδοποιούν τους επιστήμονες για τις αλλαγές στο περιβάλλον
 - Καλύτερη αξιοποίηση των φυσικών πόρων

Η τεχνολογία σε παγκόσμιο επίπεδο

Παγκόσμια ζητήματα (2 από 3) (Στόχος 1.2)

- **Το ψηφιακό χάσμα**
 - Υπάρχει ένα μεγάλο χάσμα ανάμεσα στα επίπεδα της πρόσβασης στο διαδίκτυο και στη διαθεσιμότητα των τεχνικών εργαλείων σε διαφορετικές περιοχές του κόσμου
 - Εμποδίζει να χρησιμοποιούμε τις διανοητικές ικανότητες όλων των ανθρώπων του πλανήτη για να λύσουμε παγκόσμια προβλήματα



Η τεχνολογία σε παγκόσμιο επίπεδο

Παγκόσμια ζητήματα (3 από 3) (Στόχος 1.2)

Η τεχνολογία στην πράξη: Μια συζήτηση για τα παγκόσμια προβλήματα

Άτομο/ Οργανισμός	Παγκόσμιο πρόβλημα	Η τεχνολογία που χρησιμοποιείται	Ενέργεια	Μάθετε περισσότερα...
Peter Gabriel/The Witness Project	Παροχές ανθρώπινων δικαιωμάτων	Βιντεοκάμερες	Παροχή τεκμηρίωσης περιπτώσεων παραβίασεων ανθρώπινων δικαιωμάτων με βίντεο. Το έργο συνέβαλε στη σύλληψη πολεμαρχών στη Δημοκρατία του Κονγκό για τη στρατολόγηση ανήλικων στρατιωτών.	The Witness Project: witness.org
SolarRoad/ Ολλανδία	Η αναγκαιότητα για ανανεώσιμες πηγές στα πετρέλαια, πηγές ενέργειας	Ηλιακά κύτταρα (solar cells)	Ηλιακά κύτταρα ενσωματώνονται στην οδρότητα των αυτοκινητοδρόμων. Συλλέγουν και διαμεταφέρουν ηλεκτρική ενέργεια καθ' όλη τη διάρκεια της ημέρας.	Netherlands SolarRoads: solaroad.nl
Παγκόσμιο Πρόγραμμα Σίτισης των Ηνωμένων Εθνών (WFP)	Ένας στους επτά ανθρώπους σε όλο τον κόσμο δεν έχει αρκετό φαγητό	GIS (συστήματα γεωγραφικών πληροφοριών) και κινητές συσκευές	Το WFP μπορεί να αναλύσει την τοποθεσία και την ανάγκη για φαγητό, ώστε να τοποθετήσει τρόφιμα εκεί όπου θα βοηθήσουν τους περισσότερους.	Παγκόσμιο Πρόγραμμα Σίτισης: wfp.org
e-NABLE	Αναγκαιότητα για οικονομικά, εύκολα στη χρήση, προσθετικά χέρια	Τρισδιάστατη εκτύπωση (3D printing)	Αυτή η ομάδα μηχανικών, γονέων και κολλεσχών εργάζονται για την εκτύπωση χεριών για ανθρώπους στις οποίες μπορεί ποτέ να μη συναντήσουν.	e-NABLE: enablingthefuture.org

Η τεχνολογία και η κοινωνία μας

Η τεχνολογία επηρεάζει τον τρόπο με τον οποίο σκεφτόμαστε (1 από 2) (Στόχος 1.3)

- **Web 2.0**
 - Ένα σύνολο από καινούργιες δυνατότητες και λειτουργίες
 - Επιτρέπουν στους χρήστες να παρέχουν περιεχόμενο εύκολα
- **Γνωστικό πλεόνασμα**
 - Συνδυασμός του ελεύθερου χρόνου και των εργαλείων που μας κάνουν δημιουργικούς

Η τεχνολογία και η κοινωνία μας

Η τεχνολογία επηρεάζει τον τρόπο με τον οποίο σκεφτόμαστε (2 από 2) (Στόχος 1.3)

- **Σύγχρονες θεωρίες κινήτρων**



Η τεχνολογία και η κοινωνία μας
 Η τεχνολογία επηρεάζει τον τρόπο με τον οποίο
 συνδεόμαστε (Στόχος 1.4)

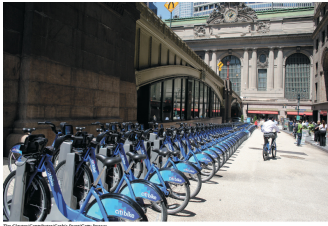
- **Μουσική**
 - Το Blend.io επιτρέπει την ανταλλαγή τραγουδιών που έχουν γράψει συνθέτες
 - Οι χρήστες μπορούν να εξερευνηθούν διαφορετικά μουσικά στιλ και τεχνικές
- **Επιχειρηματικότητα**
 - Υποστήριξη των ονείρων άλλων ανθρώπων
 - Kickstarter, πληθοχρηματοδότηση, GoFundMe

Η τεχνολογία και η κοινωνία μας
 Η τεχνολογία επηρεάζει τον τρόπο με τον οποίο
 καταναλώνουμε (1 από 2)
 (Στόχος 1.5)

- **Η τεχνολογία στο μάρκετινγκ μας βοηθά να:**
 - Αποφασίσουμε τι θα αγοράσουμε
 - Να αγοράζουμε αγαθά και υπηρεσίες
- **Μάρκετινγκ**
 - QR (κωδικοί ταχείας απόκρισης)
 - Εργαλεία σύγκρισης τιμών με βάση τη θέση του χρήστη
 - «Ηλεκτρονικά κουπόνια» (mobi coupons)
 - Πληθοπορισμός

Η τεχνολογία και η κοινωνία μας
 Η τεχνολογία επηρεάζει τον τρόπο με τον οποίο
 καταναλώνουμε (2 από 2)
 (Στόχος 1.5)

- **Πρόσβαση έναντι ιδιοκτησίας**
 - ZipCar
 - Call a Bike/Citi Bike
 - Συνεργατική κατανάλωση



Προσωπική τεχνολογία και ηθική πληροφορική

- Η τεχνολογία στο σπίτι
- Η τεχνολογία και η καριέρα
- Η τεχνολογία και η ηθική

Η τεχνολογία στο σπίτι

Στόχος

1.6 Τι είναι η γνώση υπολογιστών και ορισμένα από τα οφέλη της.

Η τεχνολογία και η καριέρα

Στόχος

1.7 Αποτίμηση του αντίκτυπου που έχει η γνώση υπολογιστών σε διάφορες καριέρες.

Η τεχνολογία και η ηθική

Στόχοι

- 1.8 Ορισμός της ηθικής και περιγραφή διάφορων συστημάτων ηθών.
- 1.9 Συσχέτιση των επιδράσεων που έχει στην ανάπτυξη η προσωπική ηθική.
- 1.10 Παρουσίαση παραδειγμάτων δημιουργίας ηθικών διλημάτων από την τεχνολογία.

Πώς η τεχνολογία θα βελτιώσει τη ζωή μας; Η τεχνολογία στο σπίτι (1 από 2) (στόχος 1.6)

• Γνώση υπολογιστών

- Κατανόηση των δυνατοτήτων και των περιορισμών των υπολογιστών
- Γνώση των τρόπων να τους χρησιμοποιείτε με ασφάλεια και αποτελεσματικότητα



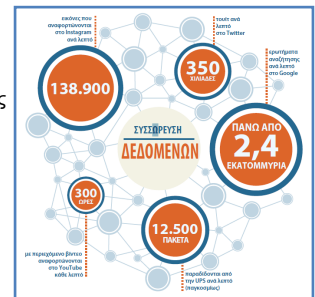
Πώς η τεχνολογία θα βελτιώσει τη ζωή μας; Η τεχνολογία στο σπίτι (2 από 2) (στόχος 1.6)

- Αποφυγή χάκερ και ιών
- Προστασία του απορρήτου
- Κατανόηση των πραγματικών κινδύνων
- Συνετή χρήση του web
- Αποφυγή διαδικτυακών οχλήσεων
- Ικανότητα συντήρησης, αναβάθμισης και αντιμετώπισης των προβλημάτων του υπολογιστή σας

Η τεχνολογία και η καριέρα Ο αντίκτυπος της γνώσης υπολογιστών στην καριέρα σας (1 από 7) (στόχος 1.7)

• Λιανικό εμπόριο

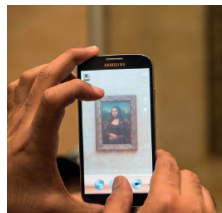
- Εξόρυξη δεδομένων
 - Η διεργασία αναζήτησης σε τεράστιες ποσότητες δεδομένων με την ελπίδα ανακάλυψης μοτίβων
 - Καλύτερη ανταπόκριση στις συνήθειες κατανάλωσης



Η τεχνολογία και η καριέρα Ο αντίκτυπος της γνώσης υπολογιστών στην καριέρα σας (2 από 7) (στόχος 1.7)

• Τέχνες

- Πολλοί καλλιτέχνες εργάζονται αποκλειστικά με υπολογιστές
- Δημιουργία και διαχείριση διαδικτυακών τόπων
- Προγράμματα χορού και μουσικής
- Εμπλουτισμός των εμπειριών των επισκεπτών σε μουσεία

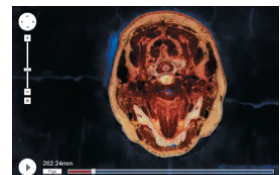


Paul Quattric / Alamy Stock Photo

Η τεχνολογία και η καριέρα Ο αντίκτυπος της γνώσης υπολογιστών στην καριέρα σας (3 από 7) (στόχος 1.7)

• Εκπαίδευση

- Λογισμικό διαχείρισης μαθημάτων
 - Blackboard
 - Moodle
- Εργαλείο έρευνας
- Προσομοιώσεις και προγράμματα λογισμικού καθοδήγησης
- Διαδικτυακοί τόποι για εικονικές ξεναγήσεις

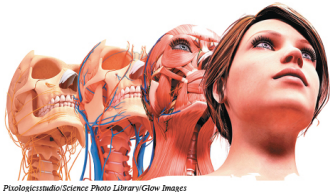


Carnegie Mellon University, U.S. National Library of Medicine's The Visible Human Project.

Η τεχνολογία και η καριέρα

Ο αντίκτυπος της γνώσης υπολογιστών στην καριέρα σας (4 από 7)
(Στόχος 1.7)

- **Επιβολή του νόμου**
 - Εξιχνίαση εγκλημάτων
 - Βάσεις δεδομένων
 - Ηλεκτρονική εγκληματολογία



PhotoLibrary/Science Photo Library/Glow Images

Η τεχνολογία και η καριέρα

Ο αντίκτυπος της γνώσης υπολογιστών στην καριέρα σας (5 από 7)
(Στόχος 1.7)

- **Ιατρική**
 - Σύγχρονη έρευνα για τα βιοϊατρικά τσιπ
 - Παρέχουν τεχνολογικές λύσεις σε προβλήματα του οργανισμού μας
 - Επαλήθευση της ταυτότητας και των ιατρικών στοιχείων ενός ατόμου
 - Χρησιμοποιούνται για την ασφάλεια όσων πάσχουν από τη νόσο Αλτσχάιμερ





Image-BROKER/SuperStock

Η τεχνολογία και η καριέρα

Ο αντίκτυπος της γνώσης υπολογιστών στην καριέρα σας (6 από 7)
(Στόχος 1.7)


- **Επιστήμη**
 - Οι προσομοιώσεις χρησιμοποιούνται:
 - Στην πρόγνωση του καιρού
 - Στην αρχαιολογία



Η τεχνολογία και η καριέρα

Ο αντίκτυπος της γνώσης υπολογιστών στην καριέρα σας (7 από 7)
(Στόχος 1.7)

- **Ψυχολογία**
 - MACH – My Automated Conversation Coach
 - Συναισθηματική πληροφορική



Cultura Limited/SuperStock

Η τεχνολογία και η ηθική

Ορισμός της ηθικής (Στόχος 1.8)

- **Συστήματα ηθικής**
 - Διαφορά μεταξύ νόμων και ηθικής
 - Διαφορά μεταξύ αντιδεοντολογικής συμπεριφοράς και ανήθικης συμπεριφοράς

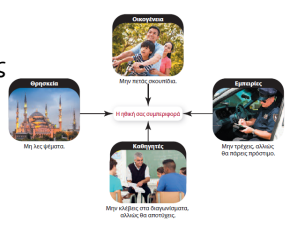
Σύστημα ηθικής	Βασικά στοιχεία	Παράδειγμα
Επιτακτική 	• Είναι αυθόρμητο βιολογικό ήθικα, αφού τους υπολογιστές είναι ενστικτωσώς επινοητές.	• Η αρχαία ελληνική φιλοσοφία (δικαιοσύνη, σωφροσύνη, ανδρεία, φιλοτιμία)
Θρησκευτική 	• Οι θρησκείες προσκομίζουν καθήκοντα βιολογικά ήθικα. • Η παραγωγή με τον νόμο που θεοορίζεται, αυτή η παραγωγή του νόμου. • Η παραγωγή του νόμου.	• Ο χριστιανισμός, ο ισλαμ, ο βουδισμός, ο ιαϊνισμός, ο ζουανισμός.
Πραγματική 	• Οι πράξεις υφίστανται μόνο κρίση με βάση τις επιπτώσεις τους. • Οι πράξεις που προκύπτουν με βάση την πραγματικότητα, αλλά χωρίς να είναι αυθόρμητες. • Η παραγωγή του νόμου. • Η παραγωγή του νόμου.	• Η αρχαία ελληνική φιλοσοφία (δικαιοσύνη, σωφροσύνη, ανδρεία, φιλοτιμία)
Αποτιμητική 	• Τα ήθικα υπολογίζονται με βάση τις επιπτώσεις τους. • Η παραγωγή του νόμου. • Η παραγωγή του νόμου.	• Η αρχαία ελληνική φιλοσοφία (δικαιοσύνη, σωφροσύνη, ανδρεία, φιλοτιμία)
Ανεπιτακτική 	• Έρχονται στην πράξη του ήθικου υπολογισμού και λαμβάνονται υπόψη οι επιπτώσεις τους. • Η παραγωγή του νόμου. • Η παραγωγή του νόμου.	• Η αρχαία ελληνική φιλοσοφία (δικαιοσύνη, σωφροσύνη, ανδρεία, φιλοτιμία)

Κείμενο: Αρτέμιος, Κριτική ηθική, Κριτική ηθική, Κριτική ηθική

Η τεχνολογία και η ηθική

Προσωπική ηθική (1 από 2) (Στόχος 1.9)

- **Καθορισμός της προσωπικής ηθικής**
 - Περιγράψτε τον εαυτό σας
 - Κάντε μια λίστα με τις βασικές αρχές στις οποίες πιστεύετε
 - Προσδιορίστε τις εξωτερικές επιρροές
 - Σκεφτείτε «γιατί»
 - Ετοιμάστε μια δήλωση αξιών



Η τεχνολογία και η ηθική Προσωπική ηθική (2 από 2) (Στόχος 1.9)

- Τα οφέλη της ηθικής διαβίωσης
 - Οφέλη στην υγεία
 - Θετική ψυχολογία
 - Αποκάλυψη των αιτιών της ευτυχίας
 - Προσδιορισμός και εφαρμογή των προσωπικών μας αξιών

Η τεχνολογία και η ηθική Ηθική και τεχνολογία (1 από 3) (Στόχος 1.10)

- Πνευματική ιδιοκτησία
 - Έργο που προκύπτει από τη δημιουργικότητα και τις γνώσεις κάποιου
 - Προστατεύεται από νόμους πνευματικής ιδιοκτησίας και τεκμηριώνεται από ευρεσιτεχνίες και εμπορικά σήματα
- Ιδιωτικότητα
 - Ο έλεγχος και η ιδιωτικότητα των πληροφοριών θα συνεχίσουν να προσπαθούν να ισορροπήσουν

Η τεχνολογία και η ηθική Ηθική και τεχνολογία (2 από 3) (Στόχος 1.10)

- Κοινωνική δικαιοσύνη
 - Προληπτική αστυνόμευση για την αποτροπή εγκλημάτων
 - Στρατιωτικά απόρρητα και παλιότερα απόρρητα έγγραφα (WikiLeaks)
- Υποχρέωση
 - Η εκτύπωση 3D εγείρει θέματα ελέγχου ποιότητας
- Λογοκρισία
 - Διαφοροποιήσεις μεταξύ χωρών στο θέμα του αποκλεισμού ιστότοπων

Η τεχνολογία και η ηθική Ηθική και τεχνολογία (3 από 3) (Στόχος 1.10)

- Κοινωνικός ακτιβισμός
 - Χακτιβισμός είναι η χρήση υπολογιστών και δικτύων υπολογιστών με ανατρεπτικό τρόπο
 - Εμφανίζεται συχνά με τη μορφή επιθέσεων άρνησης υπηρεσίας
- Αυτόματα ρομποτικά μηχανήματα
 - Αυτοκίνητα χωρίς οδηγό
 - Επιλογή ανάμεσα σε ένα σύνολο κακών επιλογών

Ερωτήσεις

Απαγορεύεται η αναδημοσίευση ή αναπαραγωγή του παρόντος έργου με οποιονδήποτε τρόπο χωρίς γραπτή άδεια του εκδότη, σύμφωνα με το Ν. 2121/1993 και τη Διεθνή Σύμβαση της Βέρνης (που έχει κυρωθεί με τον Ν. 100/1975)